

## Exercice: Manipulation des sessions

Dans ce TP, nous allons voir comment établir une session pour un utilisateur.

Pour cela, nous allons suivre les étapes suivantes :

1. Créer un projet J2EE appelé « **TPServletSession** » ;
2. Créer la page **utilisateur.html** contenant les informations de l'utilisateur : *email, pass* ;
3. Créer la servlet appelée **Connexion**.
  - Ecrivez la méthode **doGet()** de la servlet qui permet de rediriger l'utilisateur vers la page **utilisateur.html**
  - Ecrivez la méthode **doPost()** de la servlet :
    - Récupérer les informations de connexion (email, pass) à partir de l'objet requête `HttpServletRequest`.
    - Après vérification que les deux informations ne sont pas vides, mettre ces informations dans des attributs de session
    - Afficher à l'utilisateur l'identificateur de la session, suivi d'un lien vers la servlet **Profil**, et un autre lien vers la servlet **Deconnexion**
4. Créer la servlet **Profil** qui permet de récupérer la session avec la méthode **getSession()**, et affiche à l'utilisateur l'identificateur de la session en cours, ainsi que les informations sauvegardées dans la session (email, pass), suivi d'un lien vers la servlet **Deconnexion**
5. Créer la servlet appelée **Deconnexion** qui permet de récupérer la session avec la méthode **getSession()** puis supprime la session avec la méthode **invalidate()**.  
Après la déconnexion faite une redirection vers la page de connexion (**utilisateur.html**) en appelant la méthode `sendRedirect()` de l'objet `HttpServletRequest`.