

1. Généralité

Définition: On appelle un système de n équations à p inconnues (x_1, x_2, \dots, x_p) le système:

$$S \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 & l_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 & l_2 \\ \vdots & \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n & l_n \end{cases}$$

Écriture matricielle : Tous système (n équations et p inconnus) peut s'écrire sous la forme matricielle.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow \mathbf{A} \times \mathbf{X} = \mathbf{B}$$

A : matrice du système linéaire,

X : matrice colonne (vecteur colonne) des inconnues,

B : matrice colonne ; second membre de système.

Le système est dit homogène si $B = 0$, non homogène si $B \neq 0$.

2. Méthode de résolutions d'un système linéaire

a. Méthode de Cramer : un système de Cramer est un système de n équations à n inconnus avec $\det(A) \neq 0$

$$S \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases} ; \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow \mathbf{A} \times \mathbf{X} = \mathbf{B}$$

A : est une matrice carrée d'ordre n

Un système de Cramer admet une solution unique donnée par : $x_i = \frac{|A_i|}{|A|}$, $1 \leq i \leq n$

A_i est la matrice obtenue en remplaçant la i -ème colonne de A par le vecteur colonne B

Exemple: Résoudre le système par la méthode de Cramer

$$S \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 50 \\ 3x_1 + 5x_2 - 4x_3 = 2 \\ 4x_1 + 7x_2 - 2x_3 = 31 \end{cases}$$

Solution

$$s \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 50 \\ 3x_1 + 5x_2 - 4x_3 = 2 ; \\ 4x_1 + 7x_2 - 2x_3 = 31 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \\ \\ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \\ \\ \end{pmatrix}$$

- Calcul de : $\det(A)$

- Calcul de : $x_i = \frac{|A_i|}{|A|}$

Pour $i = 1 \rightarrow x_1 =$

Pour $i = 2 \rightarrow x_2 =$

Pour $i = 3 \rightarrow x_3 =$

b. Méthode : Inversion matricielle

Soit A une matrice carrée avec le $\det(A) \neq 0$, donc la matrice A admet une matrice inverse A^{-1} . Le système sous la forme matriciel $A \times X = B$ peut être multiplié par A^{-1} afin d'obtenir la solution.

$$A \times X = B; \quad A^{-1} \times A \times X = A^{-1} \times B \Rightarrow X = A^{-1} \times B; \quad (A^{-1}A = AA^{-1} = I \text{ et } IX = XI = I).$$

La détermination de X passe par le calcul de A^{-1} ; $A^{-1} = \frac{1}{|A|} {}^t \text{com}(A)$

Exemple: Résoudre le système par la méthode: **inversion matricielle**

$$s \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 50 \\ 3x_1 + 5x_2 - 4x_3 = 2 ; \\ 4x_1 + 7x_2 - 2x_3 = 31 \end{cases}$$

