

## Projets de fin d'études «Licence »

Les thèmes proposés, dans ce contexte, sont inspirés, en partie, des différents cours dispensés durant cette formation et avec lesquels les étudiants sont déjà familiarisés. L'idée est de faire un travail de synthèse collectif où tous les étudiants participent, par leurs interventions durant les exposés, en commençant par effectuer un travail individuel, dans de petits groupes de 5 personnes, relatant à un ou plusieurs sous-thèmes de l'un de ces thèmes, à savoir :

- 1) Outils de modélisation des systèmes d'information
  - Penser aulanguage UML età l'AGL WINDEV, et à des méthodes comme la méthode Agile.
  - **Applications** :gestion de stocks d'un supermarché,site web de vente en ligne, bibliothèque numérique, portail intranet (dit aussi site collaboratif).
- 2) Système d'aide à la décision
  - SIAD médicale,
  - SIAD intelligent,
  - SIG utilisé comme SIAD,
- 3) Analyse et conception orientée objets,
- 4) Gestion de projet logiciel,
- 5) Base de données avancées,
- 6) Programmation avancée pour le web,
- 7) Paradigme de programmation,
- 8) Test et qualité de logiciels,
- 9) Recherche d'information,
- 10) Sécurité des systèmes d'information,
- 11) Simulation discrète,
- 12) Interaction homme-machine,
- 13) Réseaux et applications,
- 14) Images et infographie,
- 15) Production audio-visuelle
- 16) Esthétique et expression artistique,
- 17) Culture artistique appliquée,
- 18) Base de données sur le web,
- 19) Système de gestion de contenu,
- 20) Analyse et théorie des médias,
- 21) Systèmes audiovisuelle,
- 22) Recueil et expression de besoins,
- 23) Gestion de projets,
- 24) Cryptographie,
- 25) Numérisation, stockage et compression du signal,
- 26) Interfaces et ergonomie,
- 27) Travail collaboratif,

## Licence ISIL 2020 (PFE)

- 28) E-commerce,
- 29) Connaissance de l'entreprise,
- 30) Services sur les réseaux,
- 31) Développement web,
- 32) Esthétique sur le web,
- 33) Scénarisation et production multimédia,
- 34) Applications intégrées et startup,

**NB : Les thèmes seront présentés dans l'ordre de la numérotation donnée,**

Le travail demandé est comme suit (sachant que les groupes de travail sont constitués de 5 étudiants avec un chef de groupe, en plus chaque étudiant doit être responsable d'une partie spécifique du travail à faire et ceci doit être clairement mentionné dans les rapports et les exposés ainsi que la partie programmation) :

- a) Faire une **recherche bibliographique** sur le thème choisi en générale et les sous-thèmes en particulier et rédiger, en conséquence, un rapport (en Word ou latex) selon la norme des articles IEEE une seule bande (en français ou en anglais) de 15 à 30 pages maximum (le latex et l'anglais seront fortement appréciés),
- b) Chaque groupe doit faire trois exposés en PPT ou outils équivalents de 10 à 20 slides (il est fortement conseillé d'utiliser des figures et des animations) ; l'un concernant la partie bibliographique, l'un concernant la description du problème traité, la solution proposée et la conception de l'application et le dernier concernant la réalisation de l'application qui va avec et sa validation. Enfin d'année ils doivent faire une soutenance qui sera évaluée par un jury désigné,
- c) L'application, dans le contexte du thème choisi, doit obligatoirement contenir du code lisible et convenablement commenté sur lequel les étudiants doivent faire des manipulations en public et dont les résultats doivent être interprétés en public aussi. Il est clair, qu'il y aura une différence de notes entre une application téléchargée et comprise et une application téléchargée et améliorée et une application écrite complètement par les étudiants. Aussi une introduction expliquant les langages, environnements de développement, et plateformes utilisées sera fortement appréciée.

Le rapport, rédigé selon la norme IEEE en une seule bande, doit contenir les sections principales suivantes :

- Un résumé et des mots clés (en français et en anglais),
- Une introduction générale,
- Des sections concernant le thème traité et ses sous-thèmes,
- Une conclusion générale,
- Références bibliographiques

## Stages

Tout étudiant peut faire un ou plusieurs stages, en complément de son projet de fin d'étude, dans une ou plusieurs entreprises ou institutions de son choix. Dans ce cas, il doit rendre, pour chaque stage fait, un rapport de stage et une attestation de l'endroit où il a effectué son stage. Sur ceux, une note lui sera attribuée, en fonction des rapports de stages rendus, qui seront prise en considération dans sa note finale (il est conseillé fortement de faire des stages au niveau de l'université ou d'autres institution sérieuses, comme : Sonatrach, Algérie Telecom, .... ) .