

Chapitre I

*Notions sur les machines-outils
à commande numérique*

I.1. Introduction

Dans ce chapitre on présente un aperçu général sur la technologie des MOCN, citant la classification, l'architecture et la programmation des MOCN pour différentes commandes

I.2. Historique

On peut commencer à parler de commande numérique appliquée à l'industrie au début du 19ème siècle dans la ville de Lyon, Joseph-Marie Jacquard invente un métier à tisser automatique en utilisant des bandes perforées qui contrôlent le tissage de motifs compliqués.

Dans les années 1880, le statisticien américain Hermann Hollerith à l'idée d'utiliser des cartes perforées, similaires à celles de Jacquard, pour traiter des données.

Les premières applications de la commande numérique pour l'usinage trouvent leurs origines dans l'industrie aéronautique et se sont développées en trois étapes:

- Le point par point
- Le paraxial
- Le contournage par interpolation

I.3. Définitions et structure physique de la MOCN

Une machine-outil à commande numérique **fig.I.1**, appelée communément MOCN, est un système automatisé. Elle est composée d'une *partie commande (PC)* : le *DCN* (directeur de commande numérique) et d'une *partie opérative (PO)* comprenant la *structure de la machine-outil, le porte-outil, l'outil et le porte-pièce* ; la *matière d'œuvre* est la *pièce*. [1]



Figure I.1 : Machine à commande numérique.

La machine-outil à commande numérique forme un ensemble comprenant :

I.3.1. Partie opérative

Les mouvements sont commandés par des moteurs **fig.I.2**; presque comparable à une machine-outil classique, et elle comprend :

- ✓ Un socle, très souvent en béton hydraulique vibré, assurant l'indépendance de la machine au sol.
- ✓ Un bâti, un banc, dont les larges glissières sont en acier traité.
- ✓ un support outil (broche, torche, laser, jet d'eau ...).
- ✓ Une table support pièce, mobile selon 2 ou 3 axes, équipée de système de commande à vis et écrou à bille. Le granit, ou le granit reconstitué, est utilisé pour la fabrication des tables et des bâtis des machines à mesurer tridimensionnelles des rectifieuses et de certains tours.
- ✓ des moteurs chargés de l'entraînement de la table.
- ✓ Un élément de mesure ou capteur de position renseignant à tout moment sur la position du mobile sur chaque axe.
- ✓ Une dynamo tachymétrie assurant la mesure de la vitesse de rotation. [2]

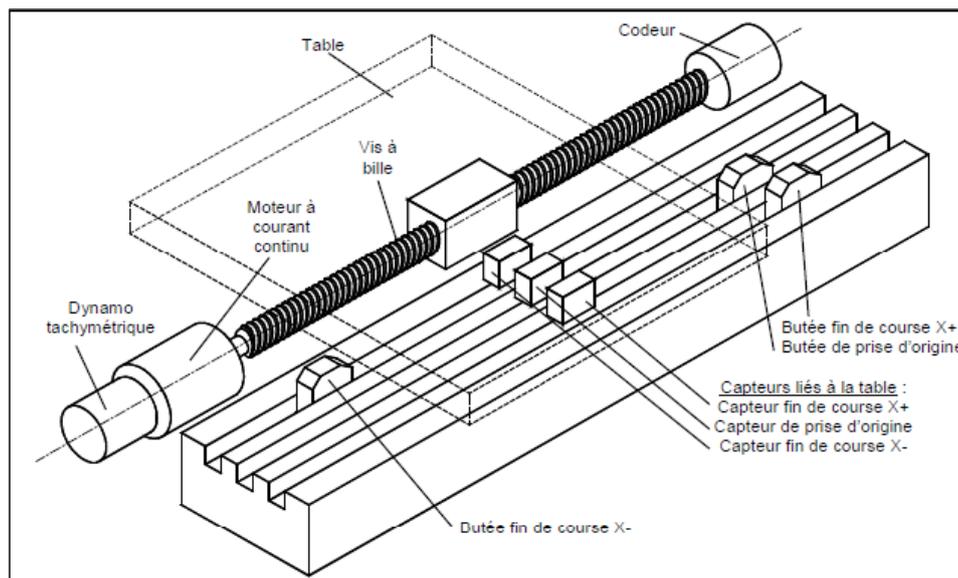


Figure I.2 : Eléments de la partie opérative. [2]

- Tâches effectuées

Les tâches effectuées sur le site de la partie opérative sont :

- ✓ Chargement et déchargement (pièce port pièce).
- ✓ Chargement et déchargement (outils port outils).
- ✓ Intervention manuelles nécessitées par l'usage et l'entretien.
- ✓ Surveillance de commande.

I.3.2. Partie commande

Différente d'une machine conventionnelle et constituée d'une armoire dans laquelle on trouve ;

- ✓ Le pupitre permettant de rentrer les commandes à l'aide d'un clavier,
- ✓ Le lecteur de données (ce lecteur peut être une option lors de l'achat de la machine),
- ✓ La sortie RS 232 pour les liaisons avec les Périphériques externes,
- ✓ L'écran de visualisation de toutes les données enregistrées,
- ✓ Le calculateur,
- ✓ les cartes électroniques (commandes d'axes, mémoire ...).

La partie commande est alimentée par un courant faible et ne peut donc pas alimenter en direct les moteurs de la machine (voir schémas ci-dessous). **fig.I.3**

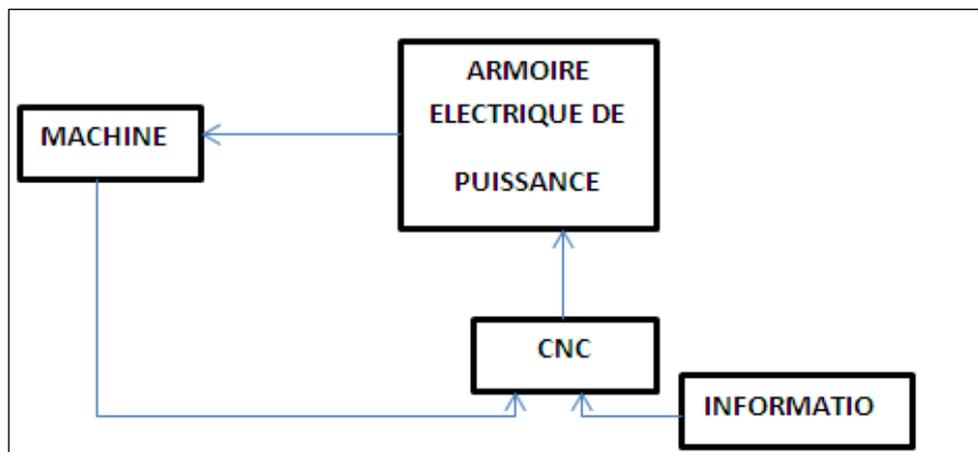


Figure I.3 : Fonction originale d'une commande numérique. [2]

I.4. Les différents types de MOCN

Les centres d'usinage sont des machines-outils qui travaillent par enlèvement de matière et permettent de réaliser automatiquement des opérations de fraisage, alésage, perçage, taraudage. Elles possèdent un magasin d'outils avec changeur automatique et peuvent être équipées d'un dispositif automatique de chargement des pièces. [3]

L'ensemble de ces fonctions est géré par un ou plusieurs systèmes électroniques programmables (commande numérique (CN), ordinateur, automate programmable...).

On distingue plusieurs types de machines :

- les machines à enlèvement de copeaux : les perceuses, les tours 2 et 4 axes, les centres de tournages 5 axes, les fraiseuses 2 axes 1/2, 3 axes, les centres d'usinage, 3 à 5 axes, les rectifieuses, les affûteuses, les machines d'usinage à très grande vitesse...

- les électroérosions : les machines à enfonçages, les machines à fil.
- les machines de découpes : oxycoupage, laser, jet d'eau...
- les presses : métal, injection plastique.
- les machines à bois : à portique ou col de cygne.
- les machines spéciales : à panneaux, à têtes multiples, de conditionnement (Pour l'agroalimentaire)...

I.5. Classification des MOCN

Les machines-outils à commande numérique (MOCN) sont classées suivant :

- Classification selon la nature de déplacement
- le mode de fonctionnement de la machine
- le nombre d'axes de la machine
- le mode d'usinage

I.5.1. Classification selon la nature de déplacement

Le classement des machines est nécessaire car il aide au choix de machines, lors d'étude de gammes de fabrication. Traditionnellement, on a classé les machines en fonction des formes de surfaces à réaliser : cylindriques / parallélépipédiques, tournage / fraisage. Cette classification est remise en cause, car la commande numérique et l'adaptation des structures de machine cassent le lien entre les deux couples. [3]

I.5.2. Classification des MOCN selon le mode de fonctionnement

a. Fonctionnement en boucle ouvert :

En boucle ouverte, comme l'illustre la figure.1.4, le système assure le déplacement du chariot mais ne le contrôle pas.

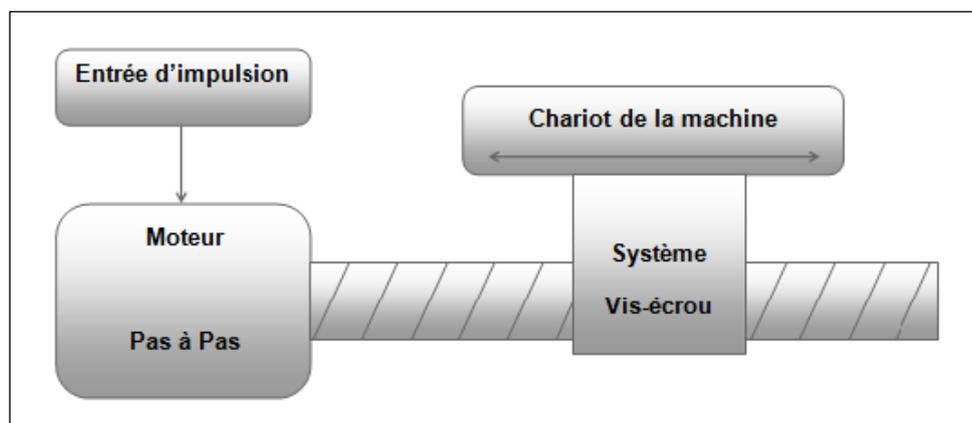


Figure I.4 : Fonctionnement en boucle ouvert.[2]

b. Fonctionnement avec commande adaptative

La commande adaptative réalise d'une façon continue et automatique l'adaptation des conditions de coupe. Des capteurs relèvent les valeurs de couple de la broche, l'amplitude de vibration de la broche, la température au point de coupe. Ces informations sont transmises à une unité spéciale qui les envoie vers le directeur de commande numérique qui agit selon l'analyse des informations sur les conditions de coupe pour permettre une meilleure qualité de travail, une meilleure productivité et une plus grande sécurité.

La figure.1.5 illustre le fonctionnement de la commande adaptative

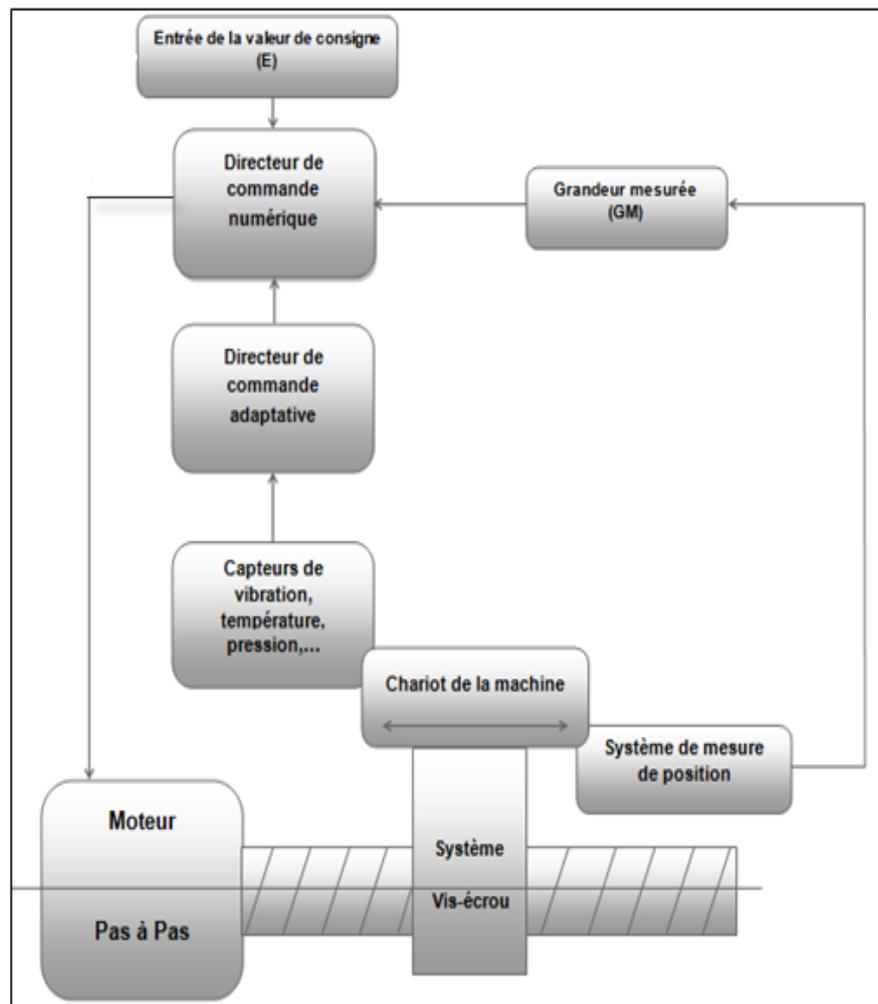


Figure I.5 : Commande adaptative. [2]

c. Fonctionnement en boucle fermée

En boucle fermée le système contrôle le déplacement ou la position jusqu'à égalité des grandeurs entrée (E) dans le programme et celui mesuré (Gm).comme illustre la figure.1.6.

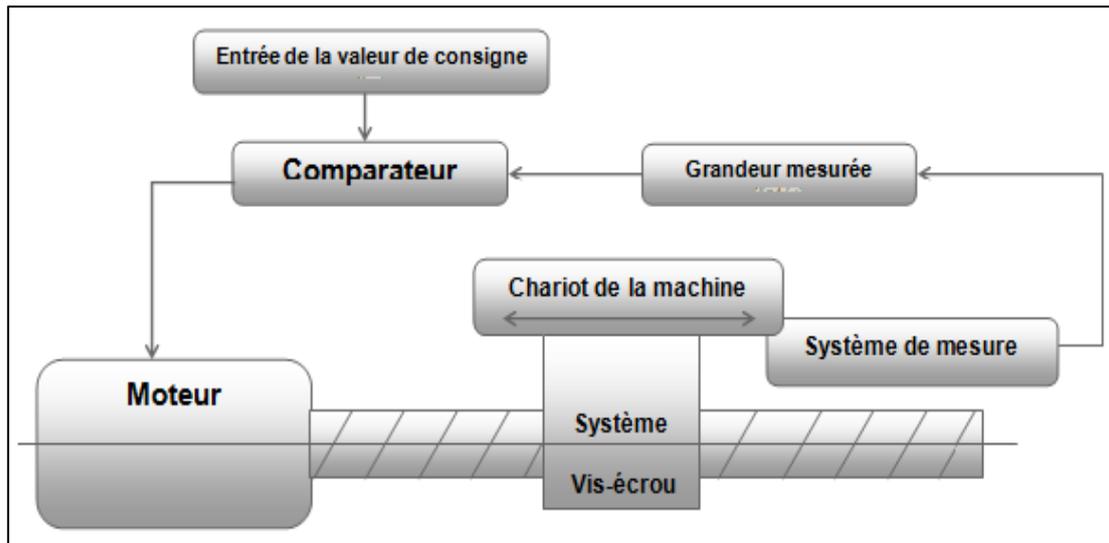


Figure I.6 : Commande en boucle fermée.[2]

I.5.3. Classification des MOCN selon le nombre d'axe

On classe maintenant les machines-outils par le nombre de mouvements élémentaires qu'elles peuvent mettre en œuvre lors du déplacement de l'outil par rapport à la pièce **tableau.I.1**. Seuls les axes sont décomptés. La mise en œuvre simultanée de plusieurs outils entraîne l'augmentation du nombre d'axes. Cette classification ne permet pas d'associer directement un type de forme usinable à une classe de machine, car elle ne reflète pas la cinématique de l'outil. Par exemple un tour à cinq axes ne permet pas de faire des pièces différentes par rapport à un tour à trois axes. [3]

Tableau I.1 : Classification suivant le nombre d'axe.

Nb d'axes	Mouvements	Désignation du type d'usinage et des opérations possibles
1	Z	Brochage, presse
2	X,Z	Tournage : toutes les formes obtenue sont le même axe des y métrie
3	X,Y,Z	Fraisage : surfaçage, perçage, fraisage de poches, de rainures et de surfaces gauches. L'axe outil reste parallèle à une direction fixe par rapport à la pièce.
3	X, Z, C	Tournage, avec asservissement de la broche , permet le fraisage sur tour: tournage général, fraisage à l'outil tournant ,perçage hors axe. La broche est asservie en position.

4	X,Y, Z,B	Fraisage: surfaçage, perçage, fraisage de poches, de rainures et de surfaces gauches. L'axe outil reste contenu dans un plan fixe par rapport à la pièce.
4	X,Y,Z,C	Fraisage (cf X, Y, Z, B)
4	X,Y,Z,C	tournage
4	2(X,Z)	Tournage à deux tourelles
5	2(X, Z), C	Tournage à deux tourelle set asservissement de la broche, (cf. X, Z, C)
5	X, Y, Z, A, C	Fraisage de formes gauches : fraisage avec le flanc de l'outil, fraisage avec dépinçage, perçage en toutes directions.
5	X, Y, Z, B, C	Fraisage de formes gauches (cf. X, Y, Z, A, C)
5	X, Y, Z, A, B	Fraisage de formes gauches (cf. X, Y, Z, A, C)

Chaque mouvement de translation ou de rotation est donc représenté par un axe défini une lettre affectée de signe + ou - . La figure.I.7 montre l'ensemble des axes qu'un DCN peut contrôler.

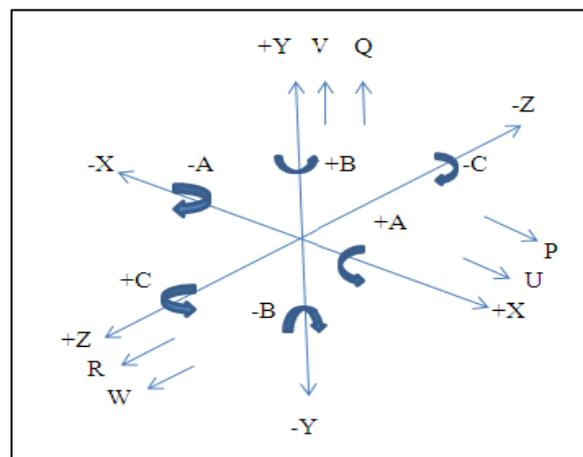


Figure I.7 : Axes Primaires Et Axes Additionnels.

I.5.4. Classification des MOCN selon le mode d'usage [3]

Selon le mode d'usinage on peut classer les MOCN en trois catégories :

- ✓ Commande numérique point à point
- ✓ Commande numérique paraxiale
- ✓ Commande numérique de contournage

- **Commande numérique point à point**

Le passage d'un point à un autre s'effectue en programmant la position finale et le trajet parcouru pour atteindre cette position n'est pas contrôlé par le directeur de commande numérique.

Par exemple, les trajectoires planes d'un point A vers un point B peuvent s'exécuter de manières différentes schématisées **fig.I.8**.

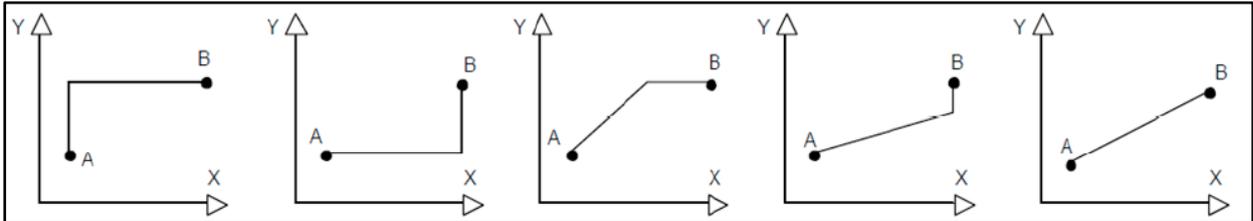


Figure I.8 : Trajectoires en positionnement point à point.

- **Commande numérique par axiale**

Les trajectoires sont parallèles aux axes de déplacement et la vitesse de déplacement (programmable) est contrôlée. Ce type de déplacement permet par exemple des fraisages précis à vitesses imposées. (Figure 1.9)

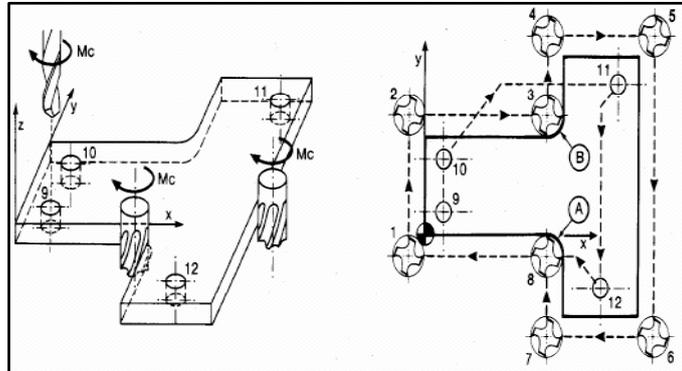


Figure I.9 : Fraisage paraxiale.

- **Commande numérique de contournage**

Des interpolateurs linéaires et circulaires permettent de réaliser des trajectoires linéaires et circulaires dans le plan ou dans l'espace (Certains D.C.N. n'autorisent pas l'interpolation circulaire dans l'espace) **fig.I.10**. Les différents axes exécutant la trajectoire sont contrôlés en vitesse et en position pour assurer une synchronisation permanente des mouvements.

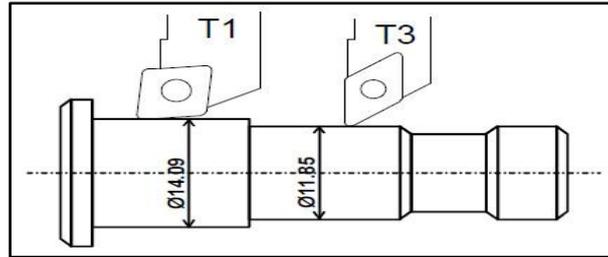


Figure I.10 : Opération de contournage tournage.

I.6. Les origines des systèmes de coordonnées

Tableau I.2 : Origines utilisées dans des MOCN. [4]

Points utilisées	Symbole	Définition
Origine machine (OM)		C'est la référence des déplacements de la machine .C'est un point défini (sur chaque axe) par le constructeur qui permet de définir l'origine absolue de la machine.OM et om peuvent être confondues.
Origine mesure (Om)		C'est le point de départ de toutes les mesures dans l'espace machine
Origine Programme OP		C'est le point de départ de toutes les cotes.
Origine Pièce W (Op)		origine de la mise en position (isostatique de la pièce)

La figure suivante représente la répartition des origines en tournage et en fraisage

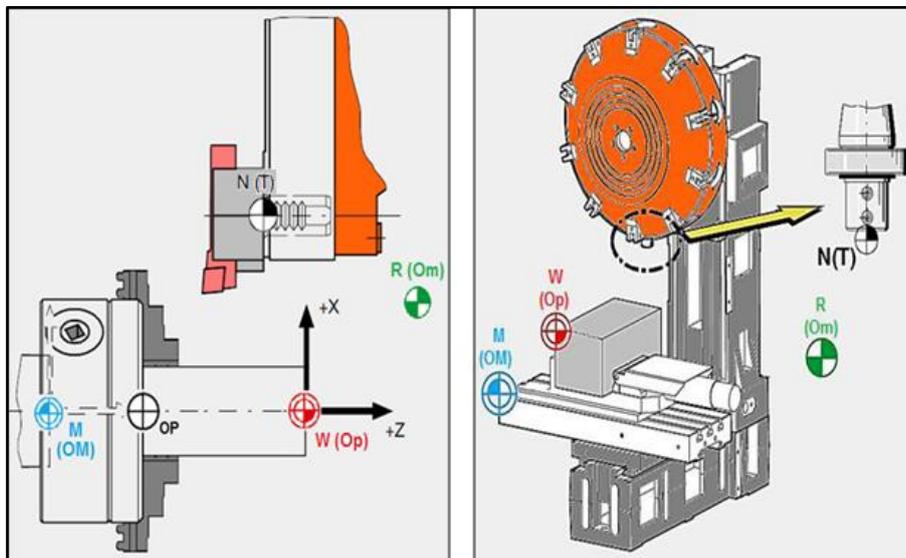


Figure I.11 : Représentation des origines. [4]

I.7. Décalage et géométrie d'outil

Dans l'espace de travail d'une MOCN, sont définis différents points de référence, ces points sont nécessaires pour le pré réglage et la programmation de la machine.

Nous présenterons les différents points ainsi que leur positionnement dans l'espace de travail d'une MOCN.

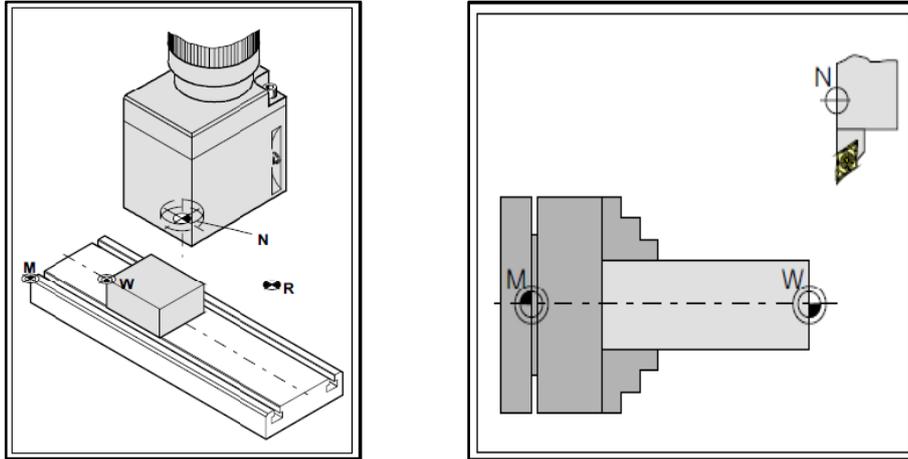


Figure I.12 : Point de référence dans le volume d'usinage (fraisage et tournage).

I.7.1. Décalage de l'origine machine

La position de point « M », l'origine machine, étant très éloignée de la pièce à usiner, ne convient pas en tant que point de départ de la programmation **fig.I.13**. Donc, il va falloir décaler l'origine machine vers un point qui facilite la programmation. Ce point est l'origine de la pièce.

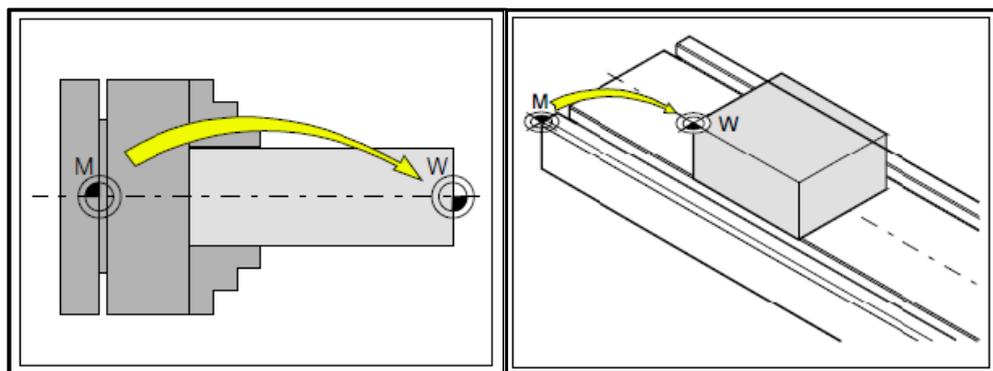


Figure I.13 : Décalage d'origine de l'origine machine M à l'origine de la pièce W dans le tournage et le fraisage. [2]

I.7.2. Géométrie des outils

La saisie des données de l'outil est nécessaire pour que le logiciel utilise la pointe de l'outil (cas de tournage) ou le centre de l'outil (cas de fraisage) pour le positionnement, et non pas le point de référence du logement de l'outil « F ».

Chaque outil utilisé pour l'usinage doit être mesuré. Il s'agit ici de calculer l'écart entre le point de référence du logement de l'outil et la pointe respective de l'outil. Une fois que les données sont déterminées, nous les mémorisons dans le registre des outils. Les données spécifiques à l'outil diffèrent d'un type d'outil à un autre.

I.8. Langages et La programmation

À l'origine, le langage de programmation était le G-code, développé par l'EIA au début des années 1960, et finalement normalisé par l'ISO en février 1980. [5]

Le langage ISO * International Standard Organisation

Développé par l'EIA au début des années 1960 le langage de programmation était le G-code, et finalement normalisé par l'ISO* en 1980 sous la référence (ISO 6983). Le langage ISO est énormément répandu et sert de base à beaucoup de langages actuels.

***Le langage FANUC**

Le langage Fanuc prend pour base le langage ISO de 1980. Il ajoute des fonctions supplémentaires ce qui en fait un langage unique.

Les spécificités du langage sont:

- * Parenthèses pour les commentaires
- * Appel de sous programmes avec M98
- * Points virgules en fin de blocs

***Le langage NUM**

Le langage NUM prend pour base le langage ISO. Il ajoute des fonctions supplémentaires ce qui en fait un langage unique.

Les spécificités du langage sont:

- * Parenthèses pour les commentaires
- * Appel de sous programmes avec G77

***Le langage SIEMENS**

Le langage SIEMENS prend pour base le langage ISO. Il ajoute des fonctions supplémentaires ce qui en fait un langage unique.

Les spécificités du langage sont :

* Points virgules pour les commentaires

* Des appels de cycles.

*Le langage HEIDENHAIN

Le langage HEIDENHAIN est un langage inventé par les Allemands pour animer principalement des robots CNC conversationnels. Ce langage ne représente pratiquement aucuns éléments du code ISO.

*Le langage PROFORM

Le langage PROFORM a été inventé de toute pièce pour les robots érosion charmillé. Langage devenu totalement obsolète.

*Le langage MAZATROL

Mazatrol utilise son propre langage de programmation conversationnel et intuitif. L'idée de leur langage est de réduire la complexité et la longueur du programme (il revendique 80% de réduction de code).

I.8.1. Organisation et structure d'un programme CNC

Un programme est constitué de lignes appelées **blocs**. Un bloc correspond aux instructions relatives à une séquence d'usinage. Chaque bloc est composé d'une suite de **mots**. Un mot est un ensemble de caractères alphanumériques. **fig.I.14**.

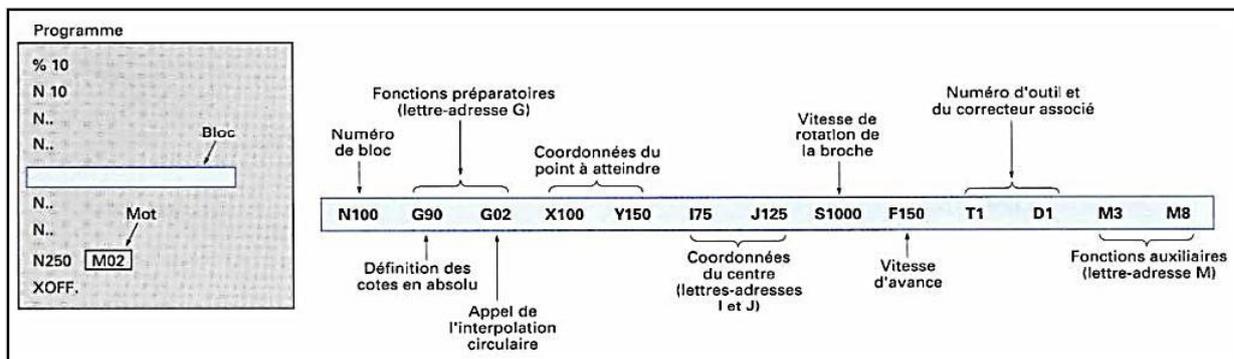


Figure I.14 : Syntaxe

Pour donner un ordre de déplacement, il faut spécifier un mode d'interpolation, un but et une vitesse de déplacement. Les types d'interpolation utilisés sont :

- ❖ Interpolation linéaire, trajectoire décrite par un segment,
- ❖ Interpolation circulaire, trajectoire décrite par un arc de cercle, souvent dégradée en interpolation linéaire au niveau de l'asservissement.
- ❖ Interpolation hélicoïdale, trajectoire décrite par une hélice.

Les fonctions sont tous les mots d'un langage machine autres que ceux définissant les cotes, et nécessaires pour assurer le fonctionnement d'une machine-outil.

Tableau I.3 : Adresses utilisées.

Adresse	Définitions
O	Numéro de programme
F	Vitesse d'avance
G	Fonction préparatoire
I	Position du centre de cercle d'interpolation circulaire suivant l'axe X
J	Position du centre de cercle d'interpolation circulaire suivant l'axe Y
K	Position du centre de cercle d'interpolation circulaire suivant l'axe Z
M	Fonction auxiliaire
N	Numéro de bloc
P	Différent sens selon le cycle ou elle est utilisée
Q	Différent sens selon le cycle ou elle est utilisée
R	Rayon du cercle en interpolation circulaire. Différent sens selon le cycle ou elle est utilisée
S	Vitesse de rotation de la broche
T	Identification de l'outil à utiliser
U	Déplacement relatif selon l'axe des X
W	Déplacement relatif selon l'axe des Y
X	Coordonnée suivant l'axe X
Y	Coordonnée suivant l'axe Y
Z	Coordonnée suivant l'axe Z

Ces définitions d'adresses sont les plus couramment utilisées pour le fraisage et le tournage, Ces définitions peuvent varier selon les langages **tableau I.3**.

Les Mots composés d'adresses G, communément appelés fonctions G, sont les codes les plus utilisés en programmation G-Code (d'où son nom).

Beaucoup de ces G-codes sont normalisés à l'ensemble des langages et armoires CNC. Les plus connus sont les CODE G00 G01 G02 G03 Il s'agit de mouvements rapides et de travail, qui représentent les déplacements linéaires et circulaires.

Les mots composés d'adresses M, communément appelé M-codes, sont des codes d'adresse machines qui n'impliquent pas de mouvement de l'outil.

I.8.2. Décalage de l'origine (G54)

Dans le programme CN, l'appel de l'une des instructions G54 à G57 déplace l'origine du système de coordonnées machine dans le système de coordonnées pièce.

Grâce aux 4 décalages d'origine mis à disposition, il est possible, pour usiner par exemple des pièces identiques à des emplacements différents, de programmer et d'appeler simultanément 4 différentes prises de pièce dans le même programme. [6]

Exemple de programmation

Dans cet exemple, il s'agit d'usiner successivement 3 pièces qui sont disposées sur une palette suivant les valeurs de décalage d'origine définies avec G54 à G56.

L'ordre dans lequel elles seront à usiner est programmé dans le sous-programme L47.

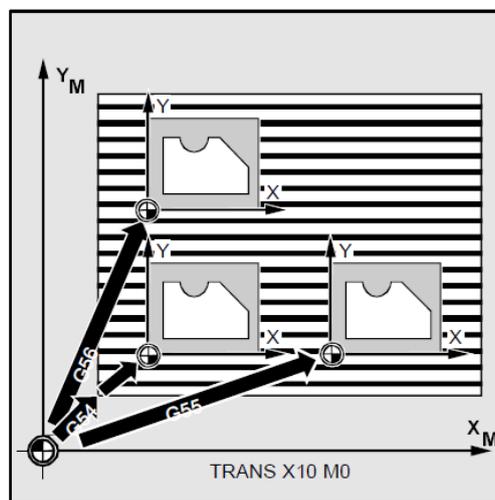


Figure I.15 : Usinage de 03 pièces

• Programme

N10 G0 G90 X10 Y10 F500 T1	Accostage
N20 G54 S1000 M3	Appel du premier décalage d'origine, broche sens horaire
N30 L47	Exécution du programme, ici sous-programme.
N40 G55 G0 Z200	Appel du deuxième décalage d'origine Z pour passer au-dessus de l'obstacle
N50 L47	Exécution du programme, ici sous-programme.
N60 G56	Appel du troisième décalage d'origine
N70 L47	Exécution du programme, ici sous-programme.
N80 G53 X200 Y300 M30	Supprimer décalage d'origine, fin de programme.

I.8.3. Les principales fonctions

Tableau I.4 : Les fonctions préparatoires G

COMMAND	Description
G00	Avance rapide en coordonnées cartésiennes (la vitesse rapide est programmée par le constructeur).
G01	Interpolation linéaire en coordonnées cartésiennes.
G02	Interpolation circulaire dans le sens horaire en coordonnées cartésiennes.
G03	Interpolation circulaire dans le sens antihoraire (trigonométrique) en coordonnées cartésiennes.
G04	Temporisation.
G09	Arrêt précis.
G10	Avance rapide en coordonnées polaires.
G11	Interpolation linéaire en coordonnées polaires
G12	Interpolation circulaire dans le sens horaire en coordonnées polaires.
G13	Interpolation circulaire dans le sens antihoraire en coordonnées polaires.
G16	Sélection du plan.
G17	Sélection du plan.
G18	Sélection du plan.
G33	Filetage.
G40	Suppression compensation du rayon d'outil (plaquette en tournage).
G 41	Compensation du rayon d'outil à gauche
G 42	Compensation du rayon d'outil à droite.
G 48	Retrait du contour de la manière dont s'est opérée l'approche.
G 50	Suppression modification de l'échelle.
G 51	Sélection modification de l'échelle.
G 53	Suppression du décalage d'origine.
G 54 à G 57	Décalage d'origine.
G 58 et G59	Décalage d'origines additives, programmables.
G 60	Mode d'arrêt précis.
G 62,63	Suppression du mode d'arrêt précis.
G71	Indication de cotes en millimètre.
G90	Programmation en cotes absolues.
G 91	Programmation en cotes relatives.
G 92	Limitation de vitesse pour G96.
G 94	Avance par minute, vitesse d'avance A en mm/mn.
G 95	Avance par tour (f) en mm/tr.
G 96	Vitesse de coupe (m/mn).
G 97	Vitesse constante.
G 147	Accostage linéaire en douceur du contour.
G 247	Accostage en douceur du contour selon un quart de cercle.
G 347	Accostage en douceur du contour selon un demi-cercle.
G 148	Retrait linéaire en douceur.

Tableau I.5 : Les Fonctions auxiliaires logiques M

M00	Arrêt programmé.
M01	Arrêt optionnel.
M02	Fin de programme pièce.
M03	Rotation de broche sens anti-trigonométrique.
M04	Rotation de broche sens trigonométrique.
M05*	Arrêt de broche.
M06	Changement d'outil.
M07	Arrosage n°2.
M08	Arrosage n° 1.
M09*	Arrêt des arrosages.
M10	Blocage d'axe.
M11	Déblocage d'axe.
M19	Indexation broche.
M40 à M45	6 gammes de broche.
M48*	Validation des potentiomètres de broche et d'avance.
M49	Inhibition des potentiomètres de broche et d'avance.
M64*	Commande broche 1.
M65	Commande broche 2.
M66*	Utilisation mesure broche 1.
M67	Utilisation mesure broche 2.
M998*	Mode MODIF, IMD et appel de sous-programme par l'automate autorisé.
M999	Masquage par programmation des modes MODIF, IMD et appel de sous-programme par l'automate.

I.9. Conclusion :

Nous avons présente dans ce chapitre une recherche bibliographique sur Les machines –outils à commande numérique (MOCN), les commandes les plus utilisées et les Classifications des MOCN, le Décalage et la géométrie d’outil.

L’utilisation des MOCN présente un grand intérêt pour la fabrication en petite et moyenne série ainsi que pour les formes complexes des pièces à usiner.

Chapitre II

Programmation
sous SinuTrain 828D ShopMill

II.1 Introduction

Aujourd'hui le développement industriel et l'automatisation des machines à commande numérique sont souvent utilisés pour la fabrication d'une large gamme d'éléments divers. Par la suite, ces pièces usinées sont utilisées dans de nombreux domaines d'application et dépendent aussi de leurs caractéristiques individuelles souhaitées. Par exemple, dans l'industrie aérospatiale, il est important d'atteindre les composants légers avec une résistance suffisante et la fiabilité au point médical est sur la résistance aux agressions chimiques. Pour cette raison, l'amélioration des machines individuelles, les systèmes de contrôle, des outils, des matériaux et l'analyse de leurs relations sont nécessaires. Les principaux facteurs différentiels comprennent la technologie cible (tours, fraiseuses, perceuses, meuleuses, mais lasers aussi, et plus.), Le degré d'automatisation (flexible, dur), l'unicité de la conception, les accessoires possibles (ceintures, capteurs spéciaux usure, etc.) et d'autres. Maintenant, avec les caractéristiques de la machine sont soumis à diverses manières de sa gestion et de manipulation. Pour utiliser pleinement de toutes les possibilités, souvent des machines très complexes, a été développée une variété de systèmes de contrôle. Leurs offres de production et de distribution avec de nombreuses entreprises dans le monde entier font plus ou moins leurs propres modifications. En principe, on peut les diviser en trois groupes principaux. Système de contrôle avec la technologie CAD / CAM, la programmation ISO (G-code) et en utilisant une programmation orientée boutique simplifiée. [7]

Les exemples incluent SINUMERIK de Siemens, ainsi que Heidenhain, Fanuc, FAGOR, MAZATROL, MEFI, Mitsubishi, etc. Contrairement à ce qui précède le type de logiciel EdgeCAM, GibbsCAM, PowerMill ou CEREC spécifique (utilisé pour le remplacement de dents de modélisation en médecine) et beaucoup d'autres classés parmi les systèmes utilisant la technologie CAD / CAM.

Ce travail vise à mettre l'environnement de travail SinuTrain Operate 4.4 ShopMill **Fig.II.1**, en utilisant un programme d'ateliers de méthodologie et faire fonctionner le programme pour un composant spécifique.



Figure II.1 Sinumerik OPERATE 4.4 [7]

II.2 Division des systèmes de gestion

La question des programmes de gestion et de traitement pour les machines CNC est très vaste. Dépend beaucoup des capacités de la machine, la technologie de fabrication choisie ainsi que le programmeur de connaissances et de l'expérience et l'opérateur. Par conséquent développé un certain nombre de différents systèmes de contrôle a été développé par des nombreux fabricants, dans le but de créer une vision claire et si possible, le logiciel le plus simple qui permet un contrôle informatique des machines. Comme indiqué précédemment, les systèmes familiers sur le marché européen, peuvent inclure des logiciels Sinumerik Siemens, Heidenhain et produits Fanuc. Cependant, ces questions sont également traitées de nombreuses autres entreprises, par exemple. Fagor, Mitsubishi, EC S, Okuma, et d'autres. Le caractère fondamental de ces systèmes dépend des méthodes utilisées et ont préféré la technologie de programmation CNC. [7]

II.3 Système de contrôle sinutrain operate 4.4

Le programme complet de Siemens est utilisé pour vérifier le fonctionnement de la machine, la programmation, le diagnostic et l'introduction relativement facile de nouvelles pièces en production. L'avantage principal de ce système est qu'il permet de travailler dans deux technologies simultanément. Il comprend également une gamme de fonctionnalités de haute performance, y compris une interface graphique avec la simulation pour valider le programme.

L'avant dernière version est SINUTRAIN OPERATE 4.4 ed.2, qui prend directement en charge la version du sl 840D. Et 828D. Elle comprend plusieurs variantes de la formation du programme, basé sur les alternatives mentionnées ci-dessus. Tout d'abord, on peut utiliser le Guide du programme, ce qui permet la programmation à l'aide du G-code, avec des cycles de support. Il est particulièrement adapté pour les moyennes et grandes parties de pièces où nous devons optimiser la machine à voie unique par rapport au temps de fabrication. D'autres alternatives sont ShopMill atelier et ShopTurn, qui peut être appliquée en petites séries ou la production de pièces de composants plus simples. Ce qui nécessite à L'opérateur une grande expertise dans la programmation. Bien sûr, entre autres la programmation classique ISO. [7]

II.4 SINUMERIK 828D fraisage

II.4.1 Présentation du produit

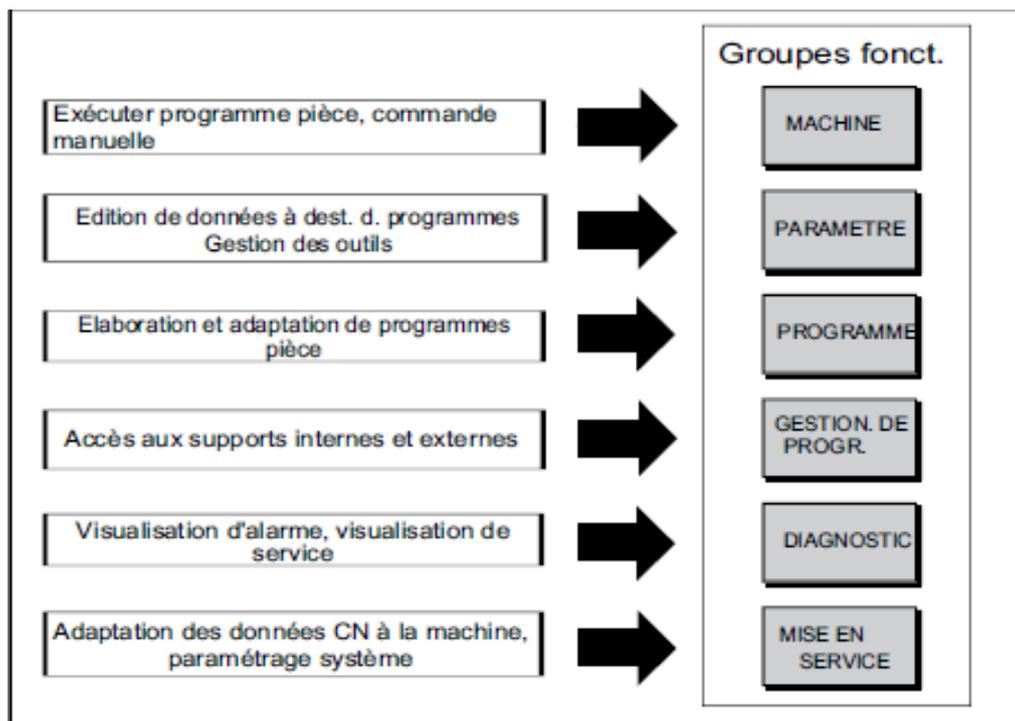
La SINUMERIK est une commande numérique à calculateur (CNC, Computerized Numerical Control) destinée à des machines-outils. [8]

La commande CNC permet d'exécuter entre autres les fonctions de base suivantes en liaison avec une machine-outil :

- Élaboration et adaptation de programmes pièce
- Exécution de programmes pièce
- commande manuelle
- Accès aux supports de données internes et externes,
- Édition de données à destination des programmes
- Gestion d'outils, de points d'origine, etc. dans les données utilisateur nécessaires pour les programmes,
- diagnostic commande et machine

Groupes fonctionnels

Dans la commande, les fonctions de base sont regroupées au sein des groupes fonctionnels suivants :



II.4.2 Tableaux de commande

L'affichage (écran) et la commande (par ex. touches matérielles et logicielles) de l'interface utilisateur SINUMERIK Operate s'effectuent au moyen du pupitre opérateur. [8]

Les éléments disponibles pour la conduite de la commande et de la machine-outil sont représentés ci-dessous, à l'appui du pupitre opérateur (**Fig. II.2**).

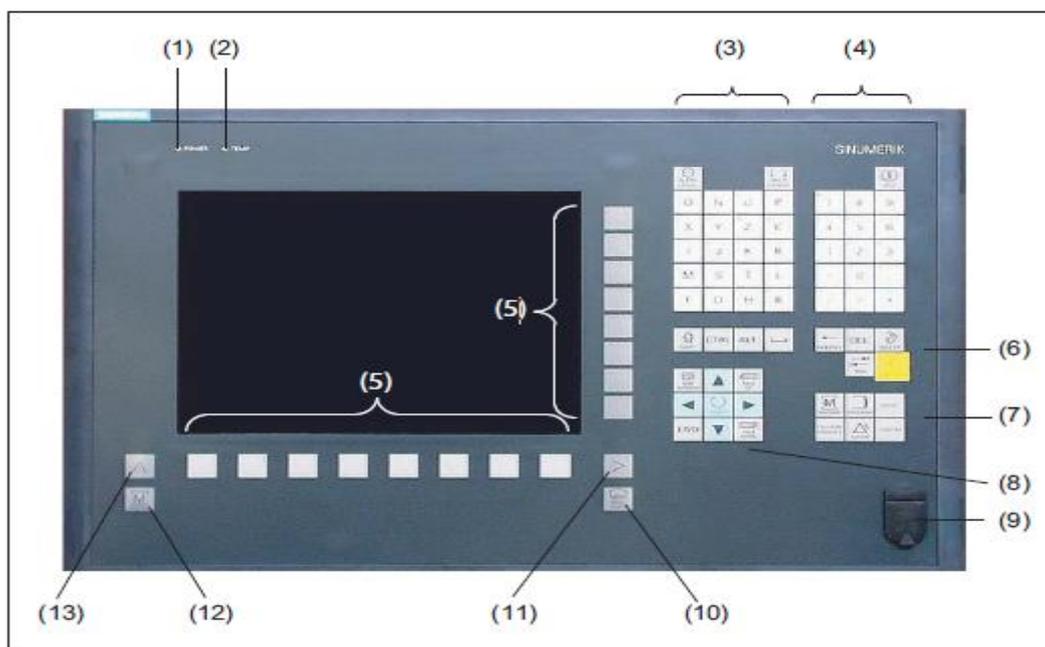


Figure II.2: Face avant du pupitre opérateur [8]

Eléments de commande et d'affichage

1. LED d'état : POWER
2. LED d'état : TEMP (en cas d'activation, une usure accrue est à craindre)
3. Pavé Alpha
4. Pavé numérique
5. Touches logicielles
6. Pavé de touches de commande
7. Pavé de touches de raccourci
8. Pavé de touches du curseur
9. Interface USB
10. Touche Menu Select
11. Touche d'accès au menu suivant
12. Touche machine
13. Touche d'accès au menu précédent

II.4.3 Tableaux de commande machine

La machine-outil peut être équipée d'un tableau de commande machine de Siemens ou d'un tableau de commande machine spécifique au constructeur. [8]

Le tableau de commande machine permet de déclencher des actions au niveau de la machine-outil, comme le déplacement des axes ou l'usinage de la pièce.

Eléments de commande du tableau de commande machine

Les éléments de commande et d'affichage de Siemens vous sont présentés à travers l'exemple du tableau de commande machine. **Fig.II.3**

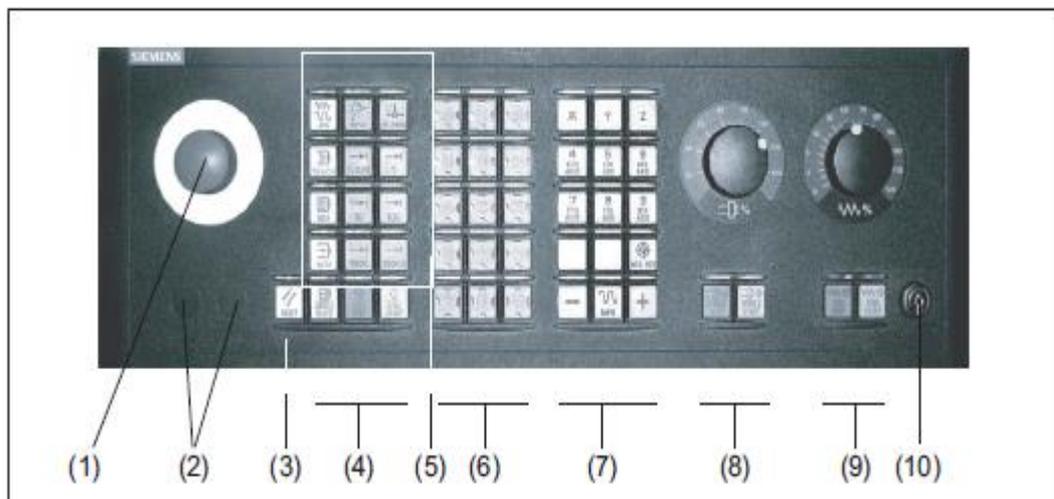


Figure II.3 : Vue de devant du tableau de commande machine. [8]

1. Bouton-poussoir d'arrêt d'urgence
2. Constructeur de la machine-outil
3. Emplacements des auxiliaires de commande (d = 16 mm) RESET
4. Commande du programme
5. Modes de fonctionnement, fonctions machine
6. Constructeur de la machine-outil
7. Touches de sélection du sens
8. Commande de la broche avec commutateur de correction
9. Commande de l'avance avec commutateur de correction
10. Commutateur à clé (4 positions)

II.4.4 Interface utilisateur

La fig.II.4 Représente l'interface de dialogue

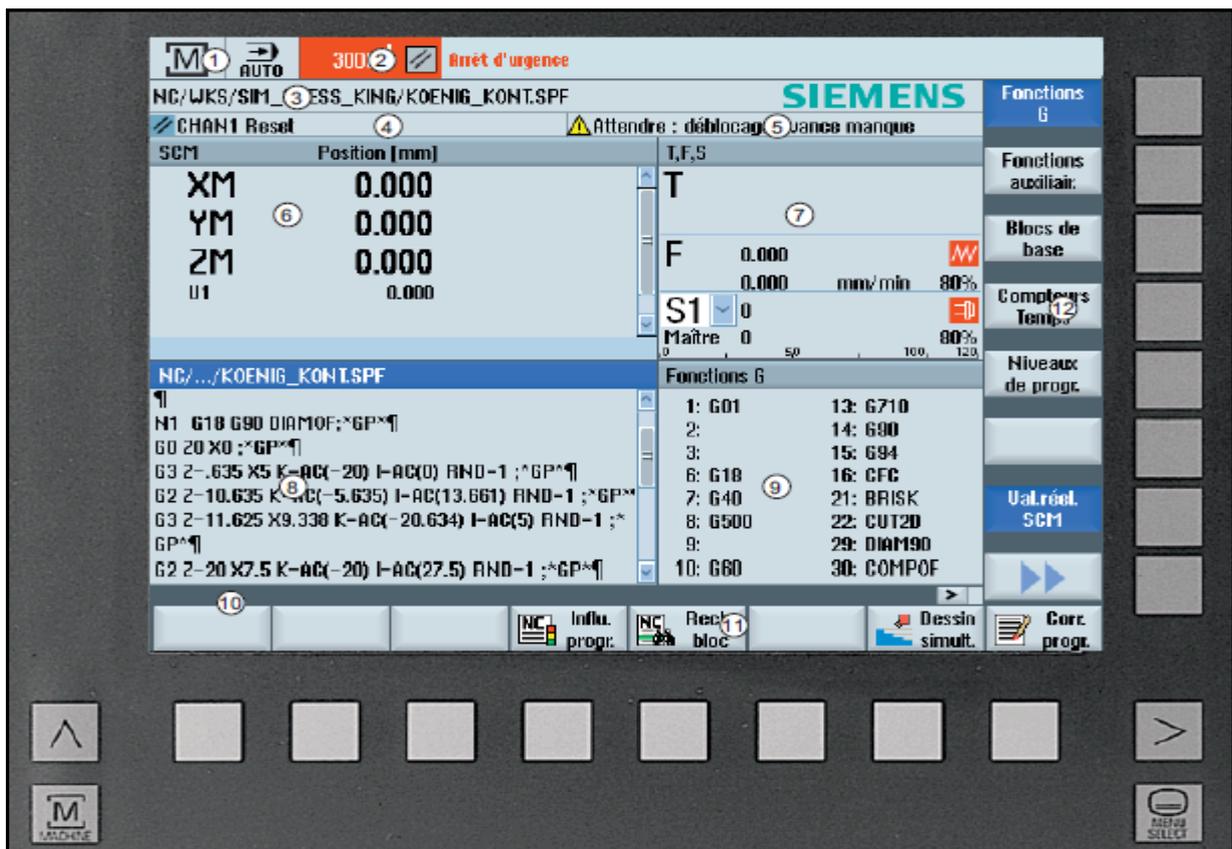


Figure II.4 : Interface de dialogue [8]

1. Groupe fonctionnel actif et mode de fonctionnement.
2. Barre des alarmes / des messages.
3. Nom du programme.

4. Etat du canal et influence du programme.
5. Messages de fonctionnement du canal.
6. Affichage de la position des axes dans la fenêtre des valeurs réelles.
7. Affichage pour :
 - *Outil T actif.
 - * Avance F actuelle.
 - * Broche active avec état actuel (S).
 - * Pourcentage d'utilisation de la broche.
8. Fenêtre de travail avec affichage du bloc de programme.
9. Affichage fonctions G actives, toutes les fonctions G, fonctions H, ainsi qu'une fenêtre d'introduction pour différentes fonctions (p. ex blocs optionnels, influence sur le programme).
10. Ligne pour le transfert d'indications supplémentaires destinées aux utilisateurs.
11. Barre horizontale de touches logicielles.
12. Barre verticale de touches logicielles.

II.5 Vue d'ensemble

Le logiciel de formation SinuTrain for SINUMERIK Operate (dénommé ci-après SinuTrain) simule une SINUMERIK 840D sl ou SINUMERIK 828D avec l'interface utilisateur SINUMERIK Operate sur votre PC. [9]

II.5.1 Représentation et comportement du logiciel

SinuTrain permet une commande réelle grâce à la représentation fidèle à l'original du pupitre opérateur, du tableau de commande machine et de l'interface utilisateur.

- SinuTrain comprend un tableau de commande machine doté de fonctions spécifiques à un table de commande réel (par ex. CYCLE START (départ cycle), mode de fonctionnement etc.).
- SinuTrain comprend un pupitre opérateur permettant d'utiliser toutes les fonctions spécifiques à un pupitre opérateur réel (raccourci clavier etc.).
- L'interface utilisateur correspond à l'interface d'origine de SINUMERIK Operate.
- Le comportement de la simulation est identique à celui d'une commande réelle.
- Les fonctionnalités complètes de SINUMERIK Operate sur SINUMERIK 840D sl / 828D sont disponibles, mises à part les fonctions non autorisées et dépendant du matériel suivantes :
 - Fonctions d'entraînement
 - Interface V24

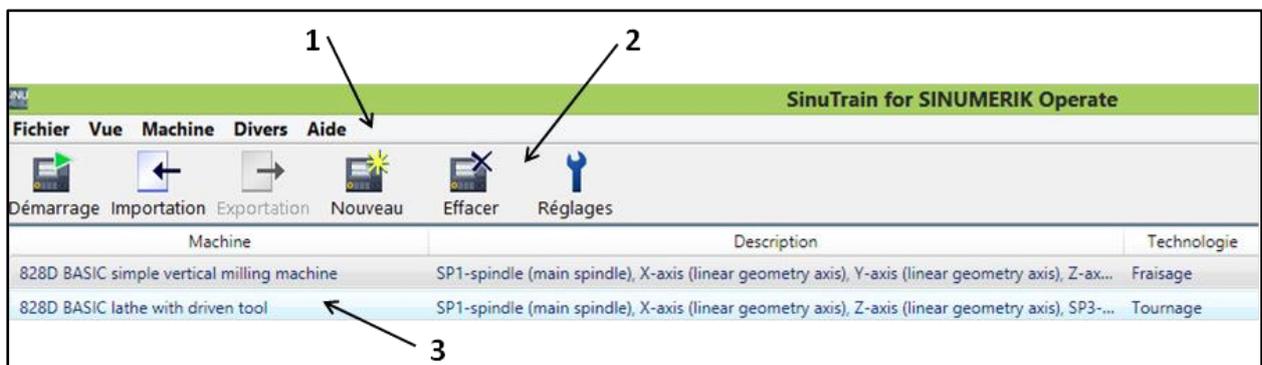
- Mise en service de série
- Télédagnostic
- Fonctionnalités Safety et AP
- Ctrl-Energy
- Les fonctionnalités de SINUMERIK 828D sont en outre réduites des fonctions suivantes :
 - Service Planer
 - Easy Message
 - Easy Extend
 - Ladder Viewer et Ladder add-on

II.5.2 Enregistrement et impression de programmes CN

SinuTrain offre la possibilité d'enregistrer des programmes CN créés par l'utilisateur (code G et programmes d'étapes opératoires).

Vous avez également la possibilité d'imprimer un programme ouvert dans l'interface utilisateur de SINUMERIK Operate.

II.6 Liste de machines



La liste de machines permet de créer des machines, de paramétrer et gérer les configurations des machines avec lesquelles vous vous entraînez.

1 Menu SinuTrain

2 Barre d'outils contenant des icônes permettant l'accès à des fonctions importantes

3 Toutes les machines créées sont affichées

Les informations suivantes sont affichées dans la liste :

- Machine

Nom de la machine attribuée lors de la configuration, à l'étape "Paramètres" sous "Généralités".

- Description

Description brève de la machine saisie lors de la configuration, à l'étape "Paramètres" sous "Généralités".

- Technologie

Affiche la version de la machine, en fonction de la configuration standard sélectionnée :

- 840D sl : Universel
- 840D sl : Tournage
- 840D sl : Fraisage
- 828D : Tournage
- 828D : Fraisage

- Disponibilité des licences

Affiche l'état d'attribution de licence de la machine. Les états suivants sont possibles :

- crochet vert : il existe une licence valide
- X rouge : il n'existe aucune licence valide
- montre jaune : il existe une licence test valide
- barre noire : l'état de la licence est inconnu

- Dernière utilisation

Indique la date/heure du dernier arrêt de la machine.

- Date de création

Indique la date/heure de création de la configuration de la machine.

II.7 Commandes

Les commandes suivantes sont disponibles pour l'utilisation de SinuTrain :



Menu	Options de menu	Fonction
Fichier	Nouveau...	Lance l'assistant pour la configuration de machine.
	Supprimer	Supprime une machine SinuTrain sélectionnée.
	Importer...	Ouvre la boîte de dialogue "Assistant pour la configuration de machine" pour ajouter des machines archivées et sauvegardées à la liste de machines SinuTrain.
	Exportation...	Ouvre la boîte de dialogue "Assistant pour la configuration de machine" pour exporter des configurations de machines depuis la liste des machines SinuTrain.
	Mise en page...	Ouvre la fenêtre "Mise en page". Permet de définir les bordures et l'étendue d'impression ainsi que de sélectionner la forme de représentation des programmes CN.
	Imprimer	Imprime des programmes conformément aux réglages dans "Mise en page" à partir de l'éditeur du SINUMERIK Operate.
	Quitter	Quitte SinuTrain for SINUMERIK Operate.
Vue	Affichage plein écran	Permet de choisir entre Affichage à fenêtres et Affichage plein écran.
Machine	Lancer	Lance la configuration de machine sélectionnée dans le champ de sélection de la liste de machines SinuTrain.
	Redémarrer	La machine SinuTrain est redémarrée.
	Arrêter	Arrête la machine SinuTrain. La liste de machines SinuTrain reste ouverte.
	Paramètre...	Ouvre la fenêtre "Paramètres" permettant de configurer la langue et la résolution de l'interface SINUMERIK Operate.
	Vérifier la disponibilité des licences	Vérifie si une licence suffisante est présente pour la machine SinuTrain sélectionnée.
	Informations de licence...	Affiche les licences pouvant être utilisées pour la machine sélectionnée.
Outils	Outil de mise à jour des langues	Appelle le Language Update Tool.
	Outil de configuration de machine	Appelle le SinuTrain for SINUMERIK Operate Machine Configuration Tool.
	Vérifier la disponibilité des licences	Vérifie la disponibilité des licences pour toutes les configurations de machines disponibles dans la liste des machines.
Options...	Langue	Permet de modifier la langue de l'interface SinuTrain.
	Remarques	Active ou désactive des messages avertisseurs dans SinuTrain for SINUMERIK Operate (par ex. avertissement d'une éventuelle perte de données lors de la suppression d'une machine SinuTrain).

Aide	Rubriques d'aide		Ouvre l'aide en ligne pour SinuTrain for SINUMERIK Operate.
	Outils	Outil de configuration de machine	Ouvre l'aide en ligne pour SinuTrain for SINUMERIK Operate Machine Configuration Tool. Cette option de menu n'est présente que lorsque le SinuTrain for SINUMERIK Operate Machine Configuration Tool est installé.
	A propos de...		Ouvre la fenêtre d'information "A propos de SinuTrain for SINUMERIK Operate". Indique la version produit du logiciel SinuTrain for SINUMERIK Operate installé. La zone "Outils installés" répertorie les versions de tous les composants add-on installés (par ex. SinuTrain for SINUMERIK Operate Machine Configuration Tools). Le bouton "Etendu..." ouvre une boîte de dialogue présentant un aperçu de toutes les versions des composants installés. Le bouton "Copier" permet de copier toutes les informations de version dans le presse-papiers, par exemple pour les insérer dans un courriel afin de clarifier un problème.

II.8 Usinage de la pièce

II.8.1 Démarrer et arrêter l'usinage

L'exécution d'un programme consiste à usiner une pièce sur la machine, en fonction de la programmation qui a été faite. L'usinage de la pièce se déroule en mode automatique, dès que le programme a été lancé. [8]

Déroulement général



1. Sélectionnez le programme de votre choix dans le gestionnaire de programmes.



2. Sélectionnez le programme souhaité sous "CN", "Lect. local", "USB", ou



3. Actionnez la touche logicielle "Sélection".

Le programme est sélectionné pour exécution et automatiquement basculé dans le groupe fonctionnel "Machine".



4. Actionnez la touche <CYCLE START>.

Le programme démarre et est exécuté.

Suspendre l'usinage



Actionnez la touche <CYCLE STOP>.

L'usinage s'interrompt immédiatement. Certains blocs de programme ne sont pas

Exécuter jusqu'au bout. Lors du démarrage suivant, l'usinage reprend à l'endroit où il s'est arrêté.

Annuler l'usinage



Actionnez la touche <RESET>.

L'exécution du programme est abandonnée. Au prochain démarrage, l'exécution du programme reprend depuis le début.

II.8.2 Sélectionner un programme



1. Sélectionnez le groupe fonctionnel "Gestion. progr.".

La liste des répertoires est affichée.

2. Positionnez le curseur sur le répertoire dans lequel figure le programme que vous recherchez.



3. Actionnez la touche <INPUT>

- OU -



Actionnez la touche <Curseur vers la droite>.

Le contenu du répertoire est affiché.

4. Positionnez le curseur sur le programme choisi.

Sélection

5. Actionnez la touche logicielle "Sélection".

Le programme est sélectionné.

Lorsque la sélection du programme est correctement effectuée, vous accédez automatiquement au groupe fonctionnel "Machine".

II.8.3 Simulation avant usinage de la pièce

Avant l'usinage de la pièce sur la machine, nous avons la possibilité de représenter graphiquement à l'écran l'exécution du programme en mode accéléré. Ceci permet de contrôler facilement le résultat de la programmation. [8]

Marche à suivre

1. Sélectionnez le groupe fonctionnel "Gestion. progr.".



2. Sélectionnez l'emplacement et positionnez le curseur sur le programme à simuler.



3. Actionnez la touche <INPUT> ou la touche <Curseur vers la droite>.

- OU -

Double-cliquez sur le programme.

Le programme sélectionné s'ouvre dans le groupe fonctionnel "Programme" dans l'éditeur.



4. Actionnez la touche logicielle "Simulation".

L'exécution du programme est représentée graphiquement sur l'écran.



Les axes machine ne se déplacent pas.



5. Pour arrêter la simulation, Actionnez la touche logicielle "Arrêt".

-OU-



Actionnez la touche logicielle "Reset" pour interrompre la simulation.



6. Actionnez la touche logicielle "Démarrage" pour relancer la simulation ou la poursuivre.

II.9 Création d'un programme ShopMill**II.9.1 Assistance graphique à la programmation pour programmes ShopMill**

L'éditeur de programmes met à votre disposition une programmation graphique pour la création de programmes pas à pas que vous créez directement sur la machine. [8]

Les fonctionnalités suivantes sont disponibles :

- Sélection d'étapes de programme (cycles) orientée technologie au moyen de touches logicielles
- Fenêtres de saisie pour paramétrage avec vues d'aide animées
- Aide en ligne contextuelle pour toutes les fenêtres de saisie

- Assistance pour la saisie du contour (processeur de géométrie)

II.9.2 Vues du programme

Nous avons la possibilité d'afficher un programme ShopMill de différentes manières :

- Gamme d'usinage
- Graphique de programmation
- Masque de paramétrage au choix avec image d'aide ou graphique de programmation.

Gamme d'usinage

La gamme d'usinage de l'éditeur donne un aperçu des différentes opérations d'usinage d'un programme **Fig.II.5.** [8]

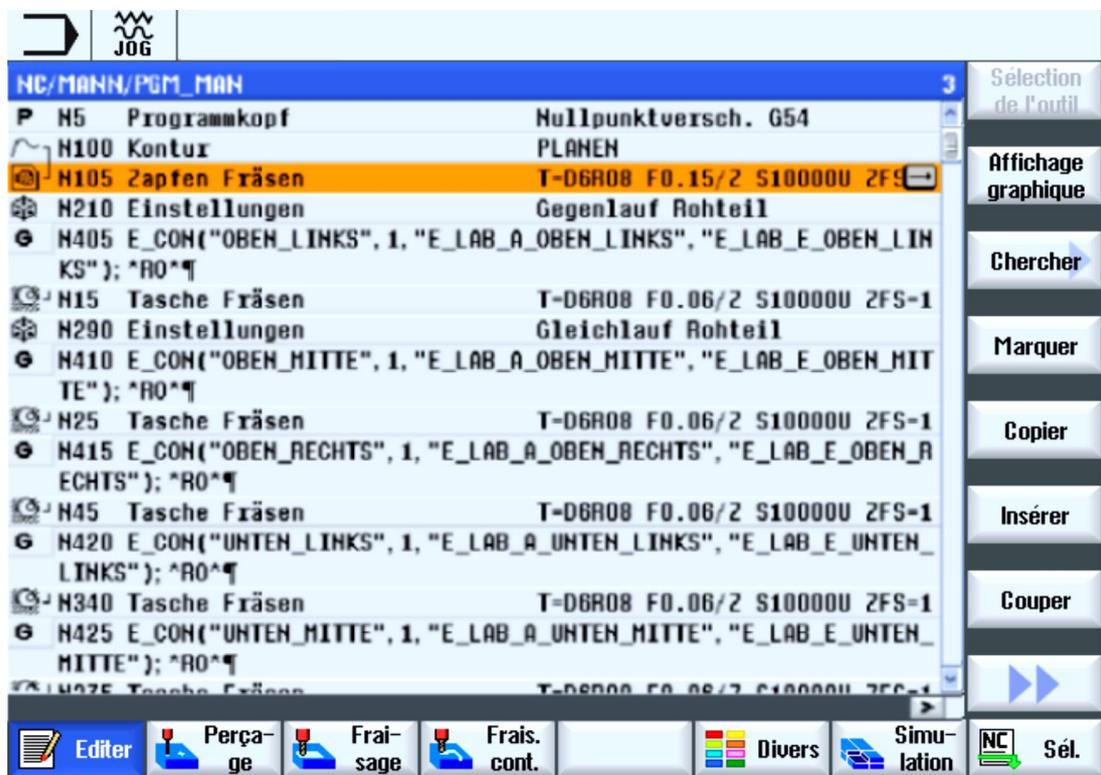


Figure II.5 : Gamme d'usinage d'un programme ShopMill [8]



1. Dans la gamme d'usinage, les touches < curseur haut > et < curseur bas > vous permettent de naviguer entre les blocs de programme.



2. Actionnez la touche logicielle "Vue graphique" pour afficher le graphique de programmation.

Graphique de programmation

Le graphique de programmation montre le contour de la pièce sous forme de représentation dynamique par traits **Fig.II.6**. Le bloc de programme marqué dans la gamme d'usinage est surligné en couleur dans le graphique de programmation.

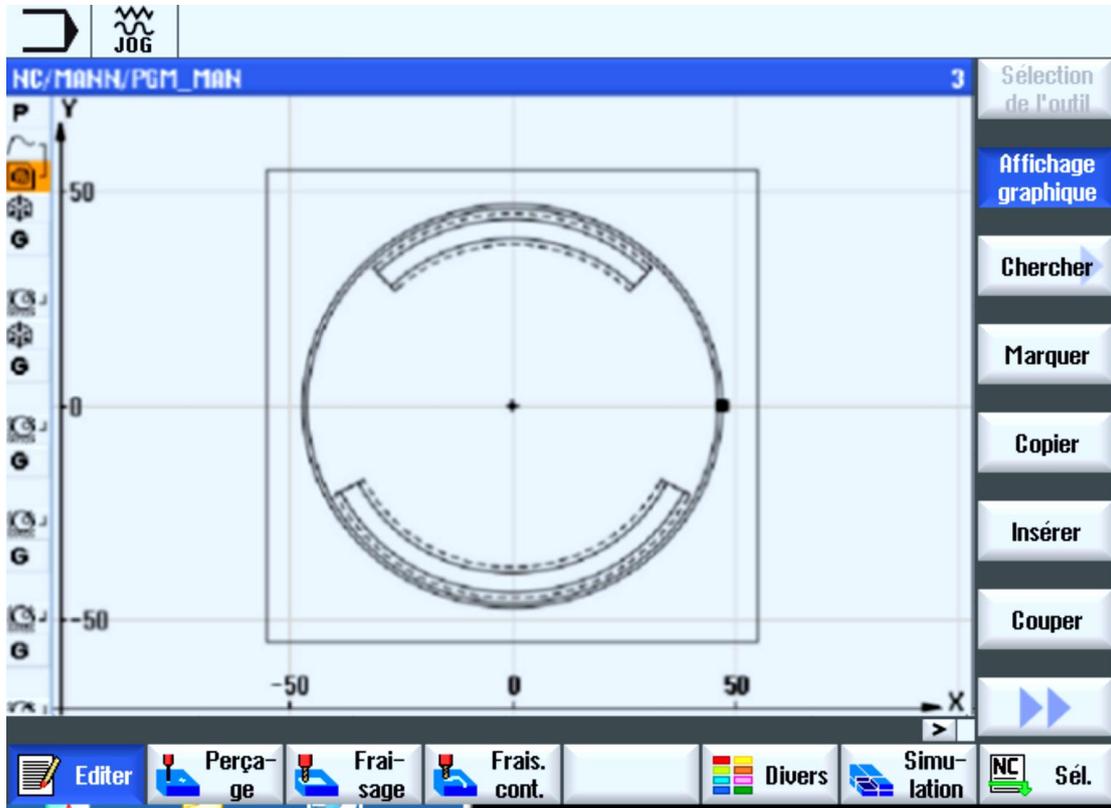


Figure II.6 : Graphique de programmation d'un programme ShopMill [8]

Masque de paramétrage avec image d'aide et graphique de programmation (Fig.II.7)



1. Pour ouvrir un bloc de programme ou un cycle dans la gamme d'usinage, utilisez la touche <Curseur vers la droite>.

Le masque de paramétrage associé, qui comporte une image d'aide, s'affiche.

**Affichage
graphique**

2. Actionnez la touche logicielle "Affichage graphique".

Le graphique de programmation du bloc de programme sélectionné s'affiche.

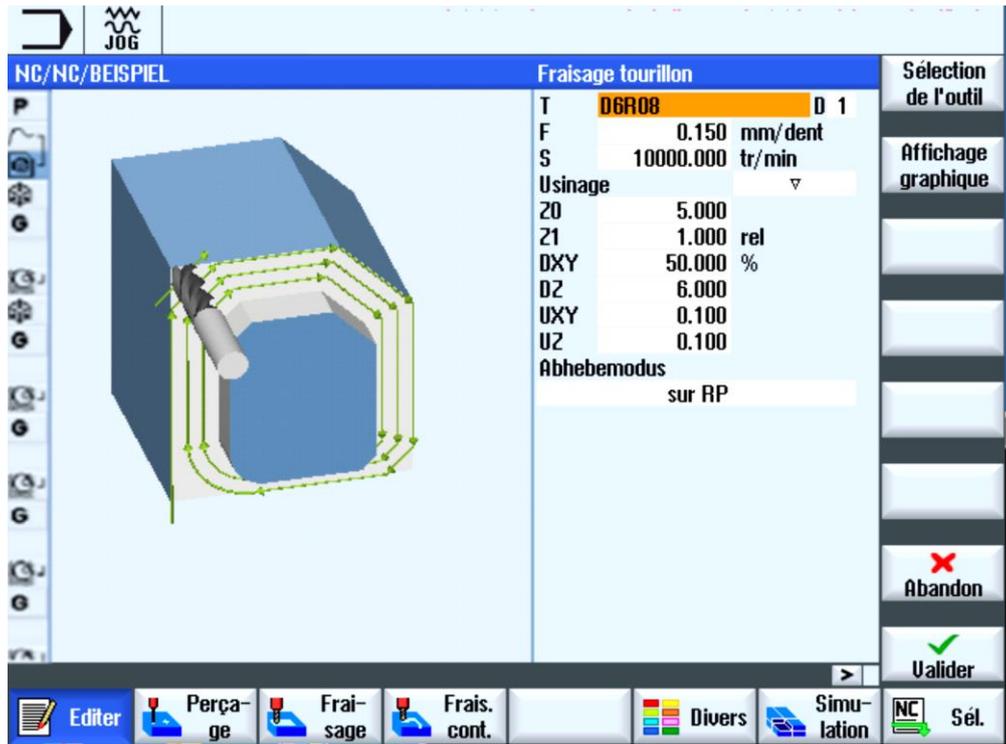


Figure II.7 : Masque de paramétrage avec masque d'aide [8]

Les images d'aide animées sont toujours affichées pour le système de coordonnées paramétré. Les paramètres s'affichent de manière dynamique dans le graphique Fig.II.7. Le paramètre sélectionné est mis en surbrillance dans le graphique.

Affichage graphique

La touche logicielle "Vue graphique" vous permet d'alterner, au sein du masque, entre l'image d'aide et le graphique de programmation.

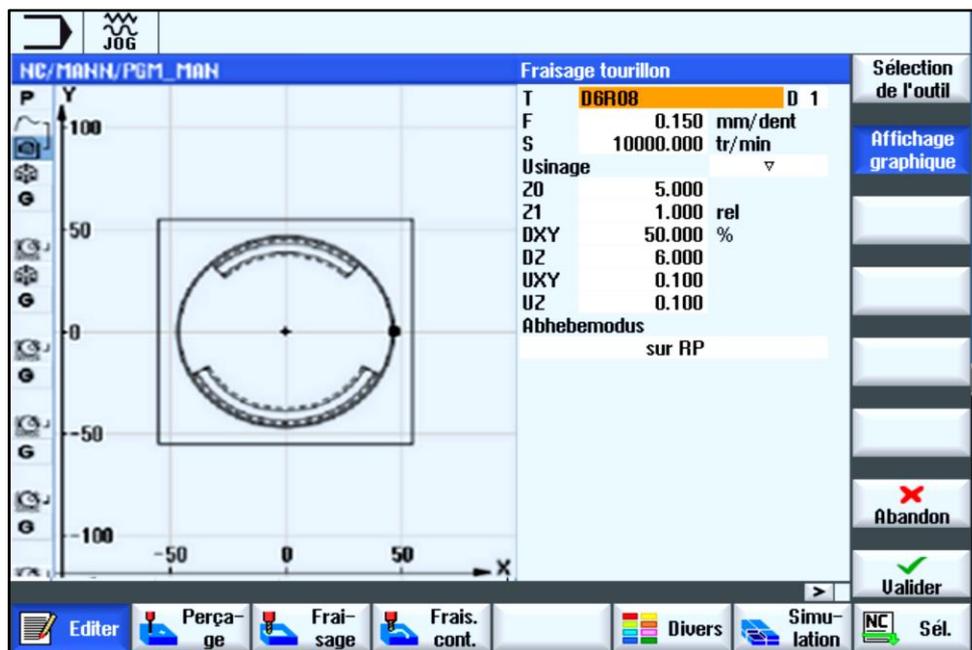


Figure II.8 : Masque de paramétrage avec graphique de programmation [8]

II.9.3 Création d'un programme ShopMill

Pour chaque nouvelle pièce que vous désirez usiner, vous créez un programme spécifique. Ce programme contiendra les différentes opérations d'usinage à effectuer pour réaliser la pièce.[9]

Lorsque vous créez un nouveau programme, un en-tête et une fin de programme sont définies automatiquement. [9]

Les programmes ShopMill peuvent être créés dans une nouvelle pièce ou dans le dossier "Programmes pièce".

Marche à suivre



1. Sélectionnez le groupe fonctionnel "Gestionnaire de programmes".



2. Sélectionnez l'emplacement de stockage désiré et positionnez le curseur sur le dossier "Programmes pièce" ou, sous le dossier "Pièces", sur la pièce pour laquelle vous souhaitez créer un programme.



3. Actionnez les touches logicielles "Nouveau" et "ShopMill".



La fenêtre "Nouveau programme pas à pas" s'ouvre.



4. Saisissez le nom souhaité et actionnez la touche logicielle "OK".

Le nom peut comporter au maximum 28 caractères (nom + point + 3 caractères pour l'extension). Toutes les lettres (sauf les caractères accentués), les chiffres et les caractères de soulignement (_) sont autorisés. Le type de programme "ShopMill" est sélectionné.

L'éditeur s'ouvre et le masque de paramétrage "En-tête du programme" s'affiche.

Compléter l'en-tête de programme



5. Sélectionnez un décalage d'origine, puis entrez les cotes de la pièce brute ainsi que les paramètres s'appliquant à l'ensemble du programme, par ex. l'unité de mesure en mm ou en pouces, l'axe de l'outil, le plan de retrait, la distance de sécurité et le sens d'usinage.



6. Actionnez la touche logicielle "Valider".

La gamme d'usinage s'affiche. L'en-tête et la fin du programme sont créés sous forme de blocs de programme

La fin du programme est définie automatiquement.

II.10 Conclusion

Ce chapitre nous a permis de résumer les capacités de la programmation du système d'exploitation Sinumerik 828D ShopMill. A cet effet un aperçu et une brève description de chaque fonction de l'interface utilisateur ont été abordés. En outre la création des programmes (programmation paramétriques) et leur exploitation en vue d'une simulation sous le ShopMill a été abordée.

Chapitre III

*Simulation d'usinage d'un guidage
longitudinal*

III.1 Introduction

Le développement technologique des machines-outils se caractérise par une évolution rapide et dynamique. Notamment au niveau de la création des programmes CN, la gamme des outils allant de la programmation pure de système FAO à la programmation directement sur la machine à commande numérique s'est grandement élargie. Pour chaque domaine, des méthodes de programmation spécifiques et productives sont disponibles. Avec ShopMill, SIEMENS offre un outil de programmation conçu pour l'atelier assurant une programmation des étapes de travail rapide et adaptée à la pratique de l'usinage de pièces individuelles jusqu'à la fabrication des petites séries. Combiné avec SINUMERIK Operate.

III.2 Vue d'ensemble (Guidage longitudinal)

III.2.1 dessin de définition

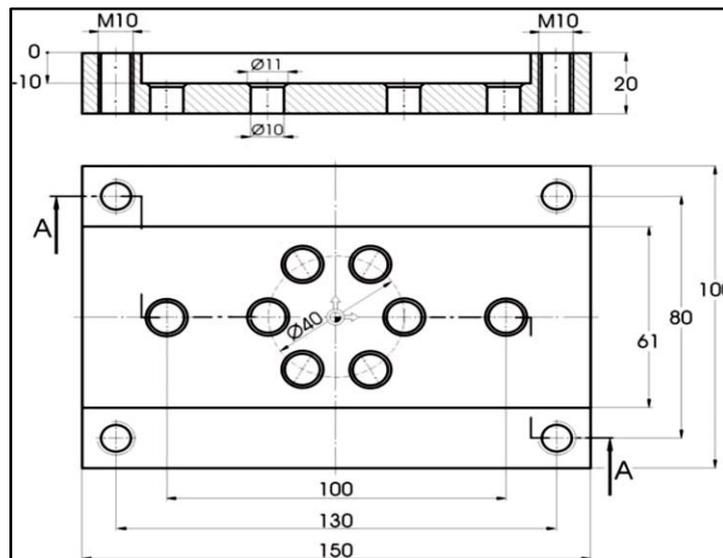


Figure III.1 Dessin d'atelier

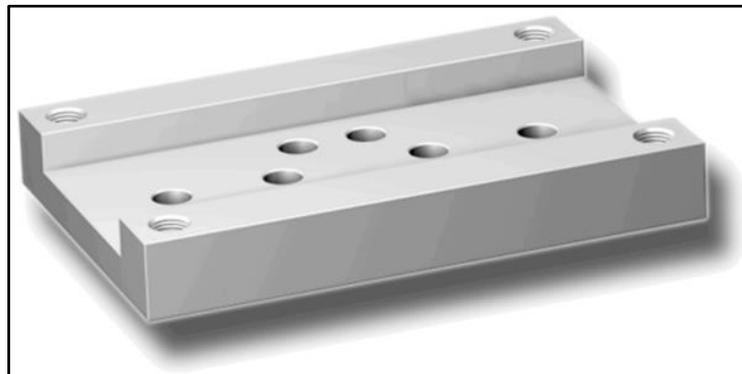


Figure III.2 Pièce

III.3 Gestion et création des programmes

- Procédure

Après la mise sous tension de la commande, on retrouve dans l'écran de base.

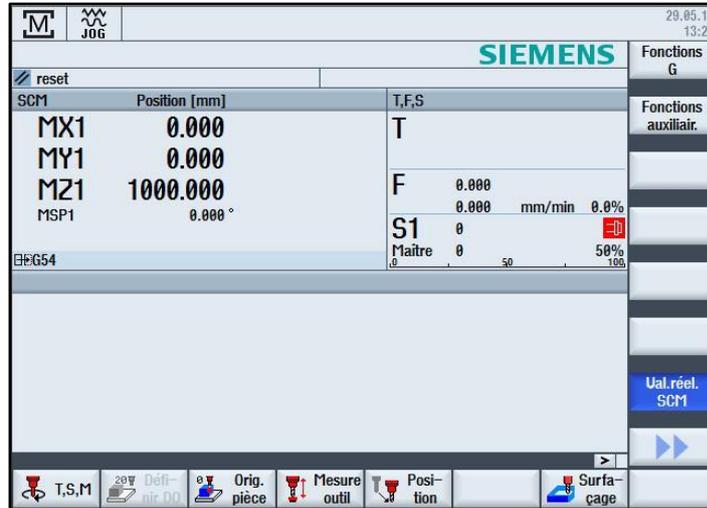


Figure III.3 Image de base



Ouvrir le menu principal avec MENU SELECT. A partir du menu principal, on peut appeler les différents groupes fonctionnels de ShopMill.

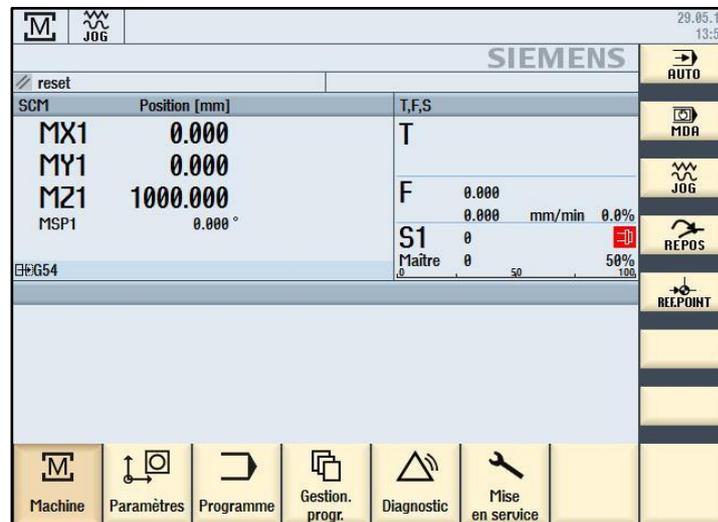


Figure III.4 Menu principale



Appuyer sur la touche logicielle **Gestion. Programme**. Le gestionnaire de programmes s'ouvre. Le gestionnaire de programmes nous permet de gérer les gammes d'usinage et les contours (par exemple, fonctions Nouveau, Ouvrir, Copier...).

Nom	Type	Longueur	Date	Temps
Programmes pièce	DIR		30.05.12	11:41:32
Sous-programmes	DIR		30.05.12	11:41:33
Pièces	DIR		13.05.17	18:19:13

Figure III.5 Gestionnaire de programmes



Le gestionnaire de programmes affiche la liste des répertoires existants. Au moyen des touches de curseur, sélectionner le répertoire "Pièces".

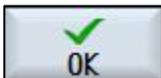


Ouvrir le répertoire Pièces.



Saisir le nom 'EXEMPLE' pour la pièce.

Figure III.6 Création de pièce



Confirmer la saisie. La boîte de dialogue suivante s'ouvre ensuite :

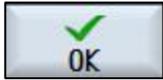
Figure III.7 Création du programme d'usinage



Avec les touches logicielles **ShopMill** et **program GUIDE code G**, on peut sélectionner le format de saisie.

Avec la touche logicielle **ShopMill**, définir le type de programme.

Saisir le nom de la gamme d'usinage, en l'occurrence 'Guidage Longitudinal'.



Valider votre saisie.

Après validation, le masque de saisie ci-après s'ouvre pour vous permettre de saisir les paramètres de la pièce.

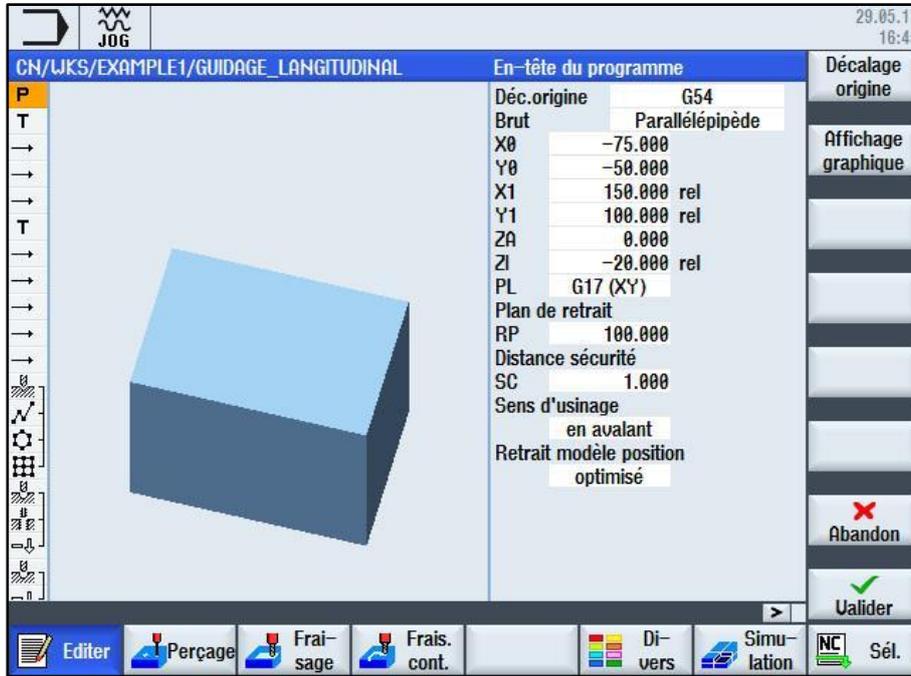
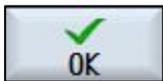


Figure III.8 En-tête du programme - Image d'aide

Dans l'en-tête du programme, saisir les paramètres de la pièce et les données générales du programme.



Valider les valeurs saisies. Après validation, l'en-tête de programme s'affiche :



Figure III.9 En-tête de programme Exemple - Editeur pas-à-pas

Le programme qui vient d'être créé va servir de base aux futures opérations d'usinage. Il porte un nom (indiqué dans la barre bleue), un en-tête (identifié par le pictogramme "P") et une fin (identifiée par le pictogramme "END"). Les opérations d'usinage et les contours individuels sont enregistrés les uns à la suite des autres dans le programme. L'exécution ultérieure s'effectue de haut en bas.

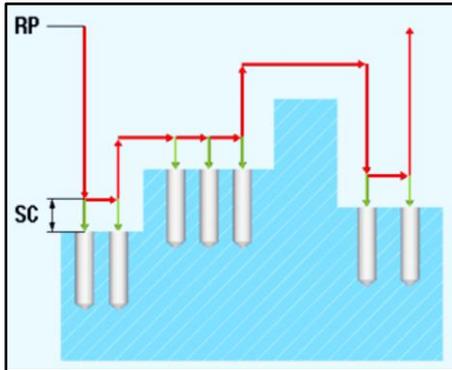


On peut modifier ou vérifier des valeurs en rappelant l'en-tête de programme.

III.3.1 Retrait modèle de positions

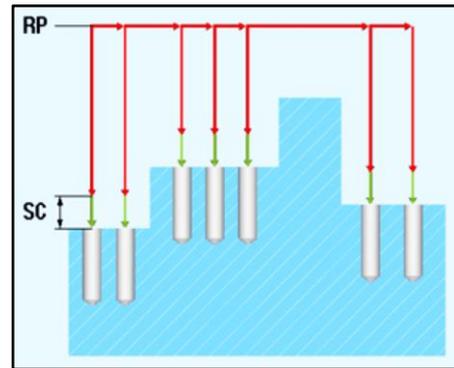
Le modèle de positions peut être réglé sur "optimisé" (= déplacement optimisé dans le temps) ou sur "dans plan de retrait".

Retrait optimisé



L'outil se déplace sur la pièce à la distance de sécurité en suivant le contour

Dans plan de retrait (option habituelle)



L'outil se retire jusqu' au plan de retrait puis se place sur la nouvelle position

III.3.2 Touches logicielle



Cette touche logicielle permet d'afficher le graphique en ligne de la pièce (voir l'illustration suivante).

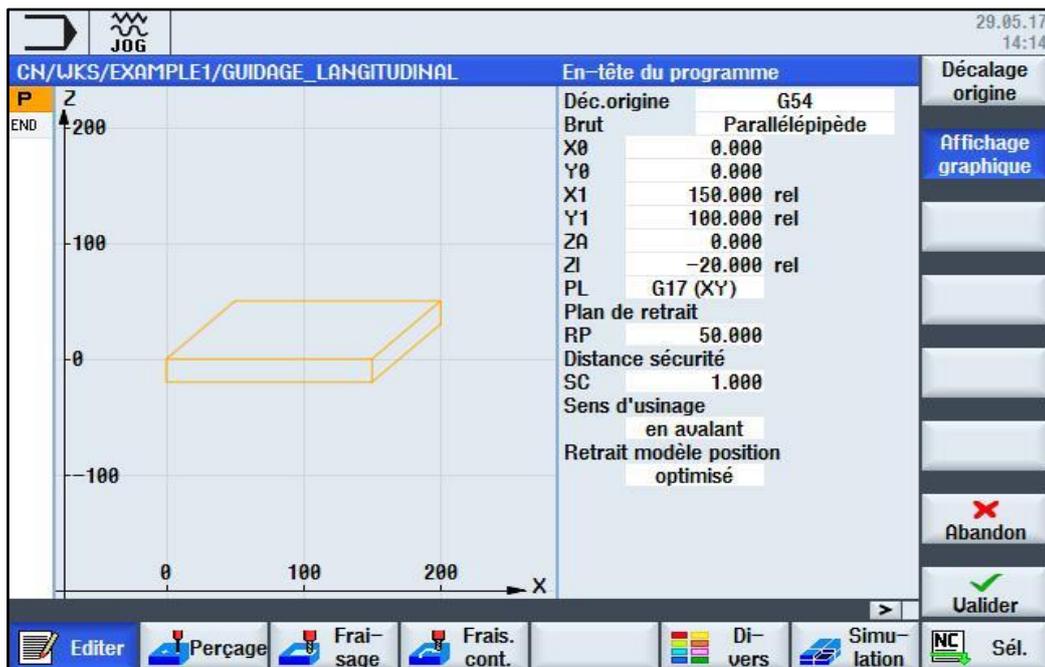


Figure III.10 En-tête de programme - Vue graphique

III.4 Appel et réglage de l'outil

- Procédures

La procédure suivante nous permet d'appeler l'outil souhaité :



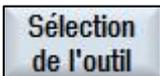
Cette touche étend le menu horizontal de touches logicielles



Sélectionner la touche logicielle **Droite Cercle**.



Sélectionner la touche logicielle **Outil**.



Ouvrir la liste des outils.

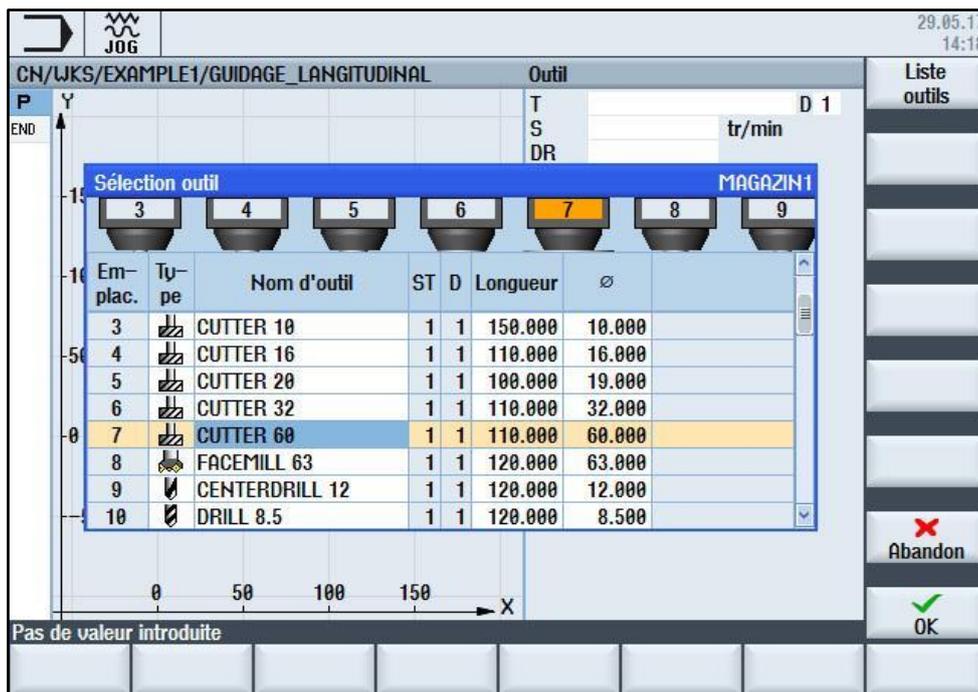
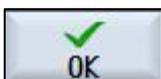


Figure III.11 Liste des outils



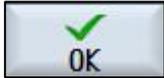
Au moyen des touches de curseur, sélectionnez l'outil CUTTER60



Valider pour enregistrer l'outil dans le programme. Ensuite, indiquer la vitesse de coupe de 80 m/min (le cas échéant, modifier l'unité au moyen de la touche SELECT).



Figure III.12 Vitesse de coupe d'outil



Valider la valeur saisie.

III.5 Déplacement de l'outil

- Procédures

Saisir à présent les déplacements de l'outil :



Sélectionner la touche logicielle Droite.

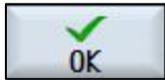


Sélectionner la touche logicielle Rapide.

Saisir les valeurs dans le masque de saisie :



Figure III.13 Saisie du déplacement - Correction de rayon



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle Droite.



Sélectionner la touche logicielle Rapide.

Saisir les valeurs dans le masque de saisie

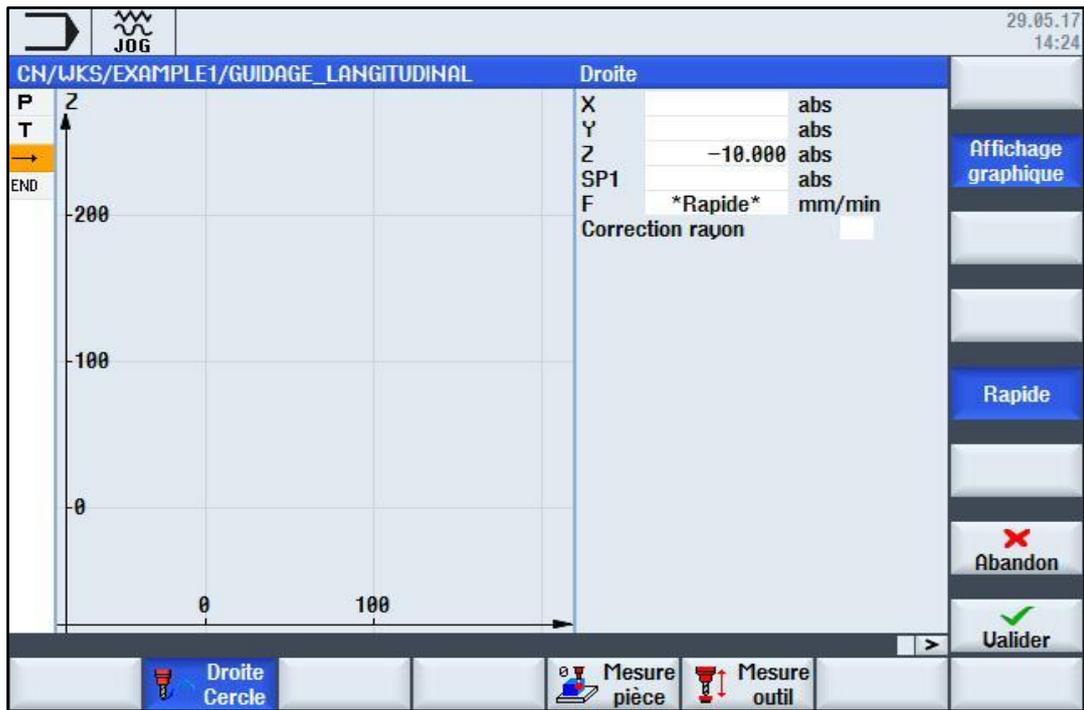
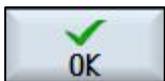


Figure III.14 Saisie du déplacement - Outil positionné en Z



Valider les valeurs saisies.

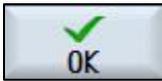


Sélectionner la touche logicielle Droite.

Saisir les valeurs dans le masque de saisie



Figure III.15 Saisie du déplacement - premier parcours d'usinage



Valider les valeurs saisies. Après la validation, la liste des opérations se présente comme suit :



Figure III.16 Saisie du déplacement - liste des opérations



Sélectionner la touche logicielle Outil et exécutez par vous-même les opérations ci-après :

Passer à l'outil suivant CUTTER16. Après avoir validé l'outil, indiquer la vitesse de coupe de 100 m/min.

Définir le déplacement conformément à la liste des opérations suivantes.



Figure III.17 Saisie du déplacement - liste des opérations

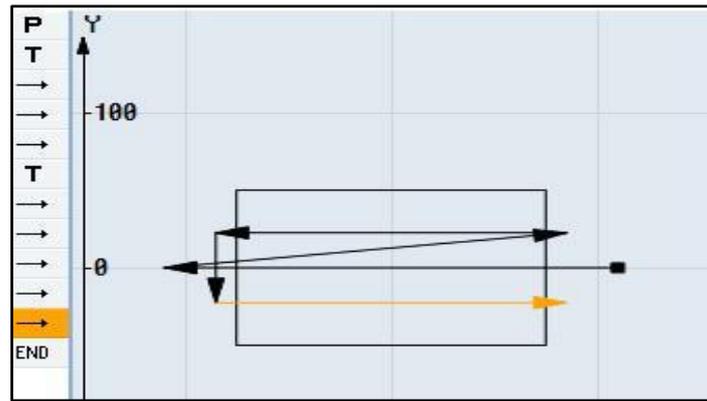


Figure III.18 Saisie du déplacement – complet



Démarrer la simulation.



Figure III.19 Simulation de déplacement

Pour arrêter la simulation, appuyer de nouveau sur la touche logicielle Simulation ou actionner n'importe laquelle des touches du logiciel.

III.6 Réalisation de trous et répétition de positions

- Procédure

Saisir les valeurs pour les trous et les répétitions de positions. Ces valeurs doivent nous permettre de centrer et percer les 12 trous et de réaliser les filetages.

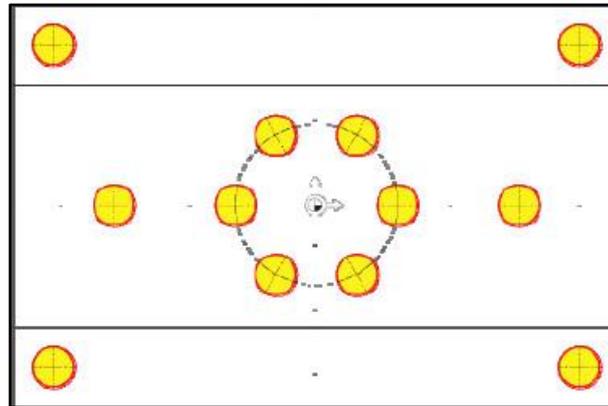


Figure III.20 Positions de perçage



Sélectionner la touche logicielle Perçage.



Sélectionner la touche logicielle Centrage.



Ouvrir la liste des outils. Au moyen des touches de curseur, sélectionner l'outil CENTERDRILL12.

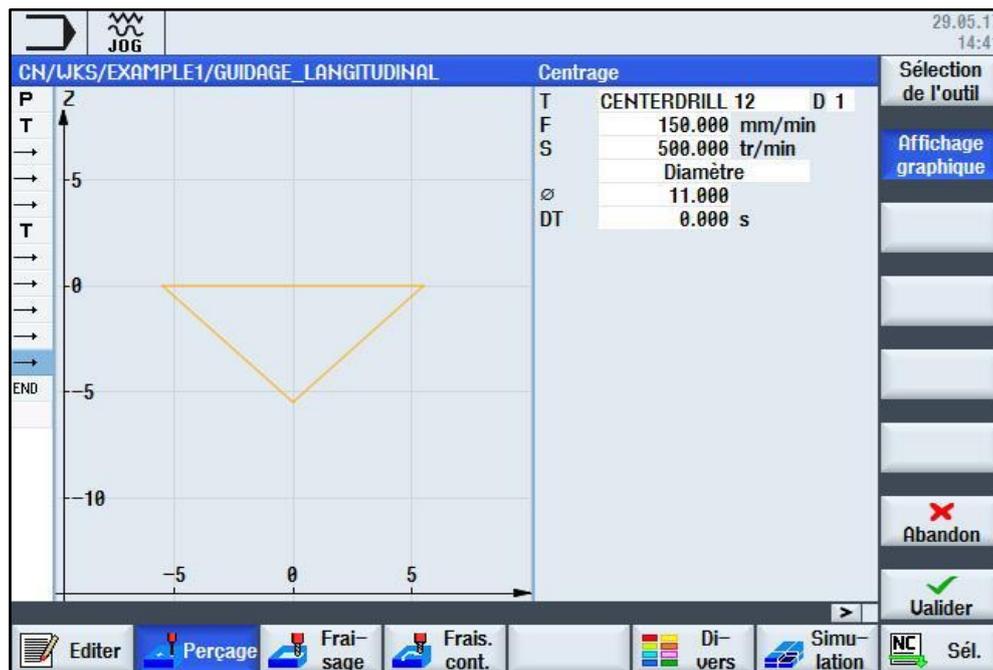
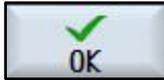


Figure III.21 Centrage



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle **Positions**.

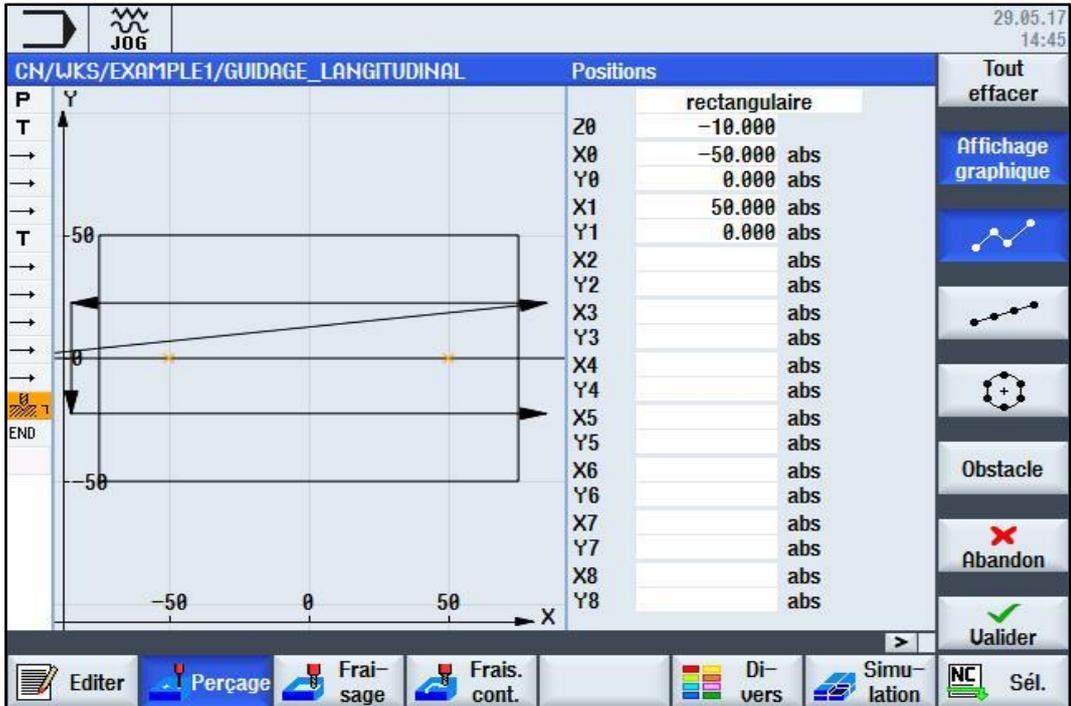
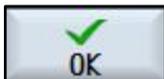


Figure III.22 Positions - Trous isolés



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle **Positions**.



Sélectionner la touche logicielle Cercle de positions

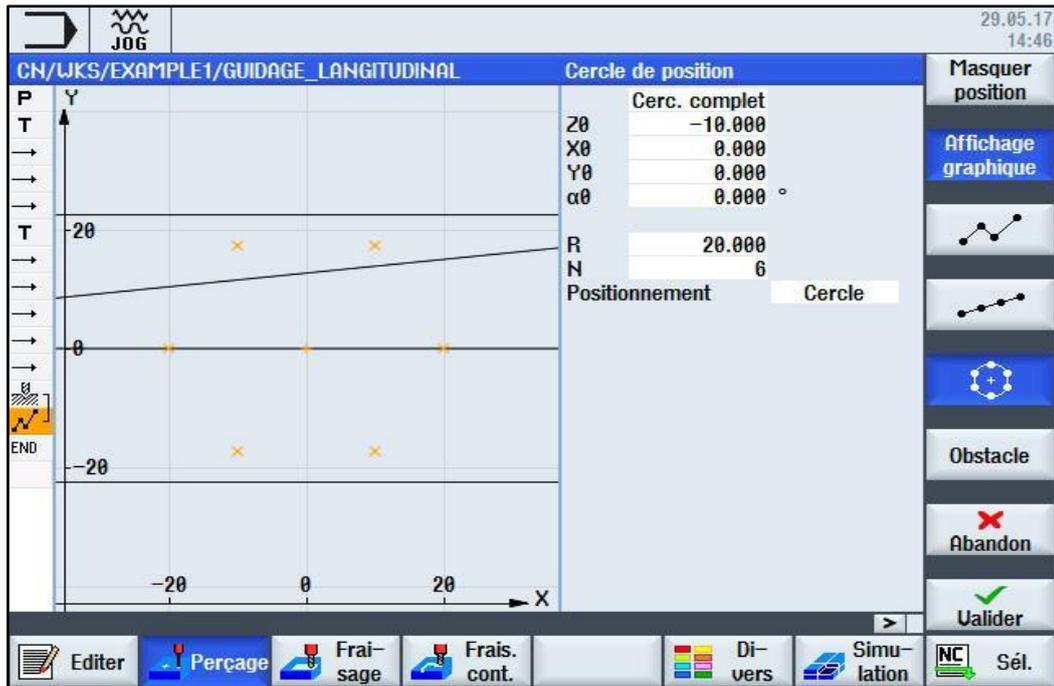
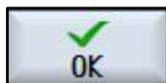


Figure III.23 Cercle de positions



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle **Positions**.



Sélectionner la touche logicielle **Modèle de positions**.

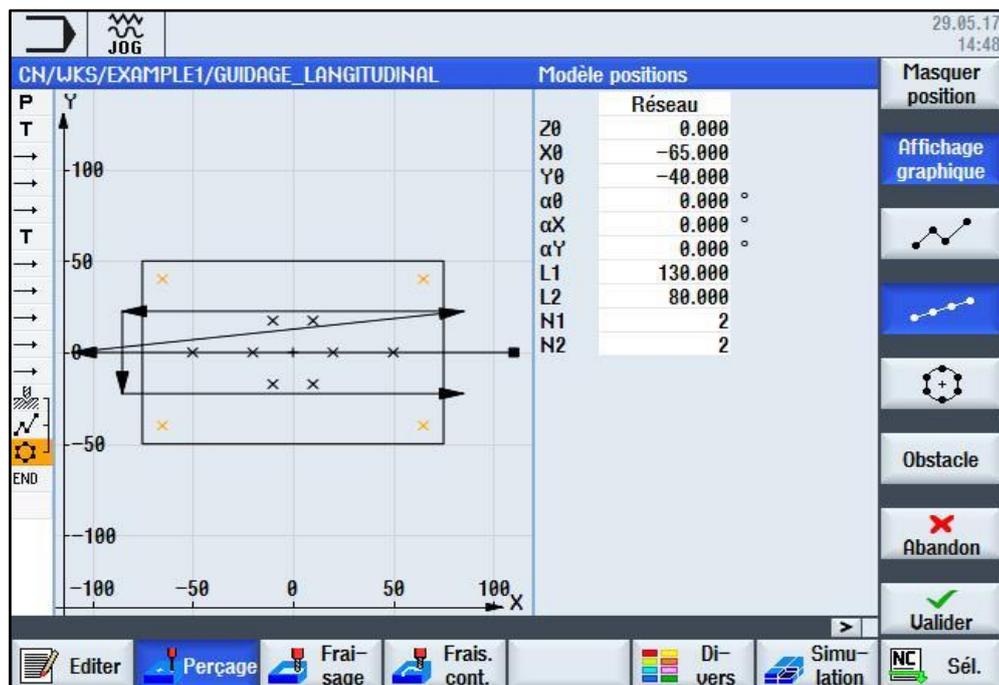
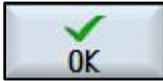
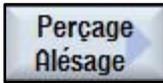


Figure III.24 Positions – Réseau



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle **Perçage Alésage**.



Au moyen des touches de curseur, sélectionner l'outil **DRILL8.5**.

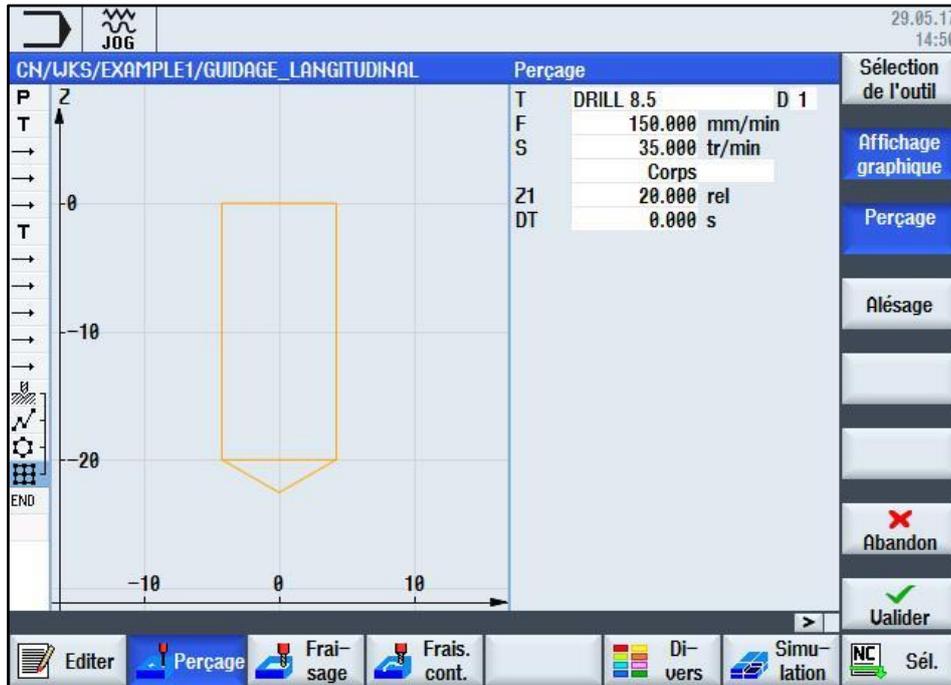


Figure III.25 Perçage



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle Filetage.



Sélectionner la touche logicielle Taraudage.



Au moyen des touches de curseur, sélectionner l'outil **THREADCUTTER M10**.

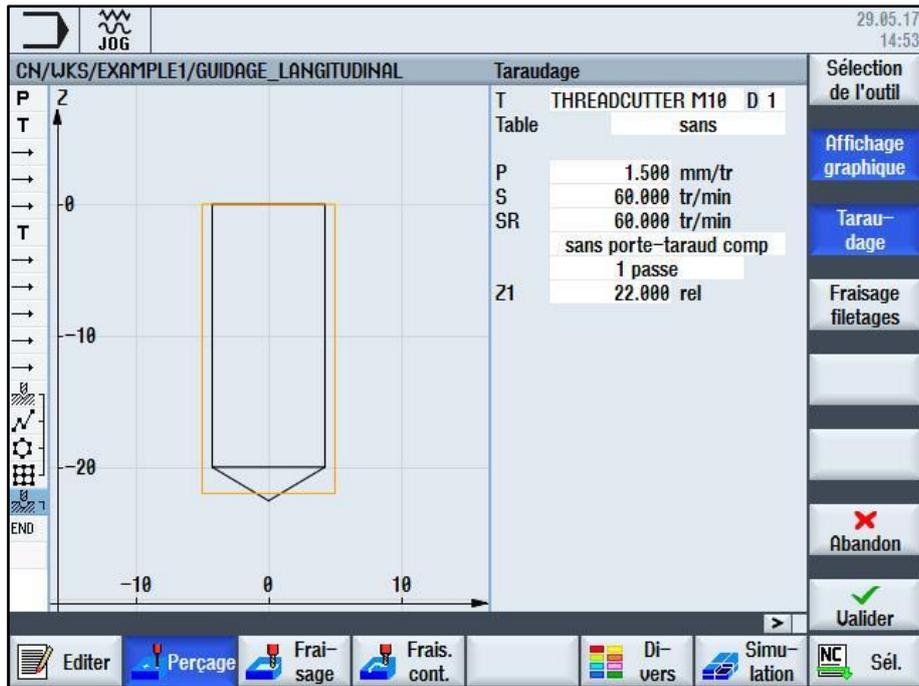
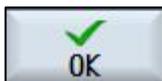


Figure III.26 Taraudage



Valider les valeurs saisies.



Sélectionner la touche logicielle Répéter position.

Les positions de perçage sont numérotées séquentiellement lors de leurs définitions. Chaque numéro suit immédiatement le numéro de bloc du modèle de position correspondant.

Saisir Réseau pour la position 3.

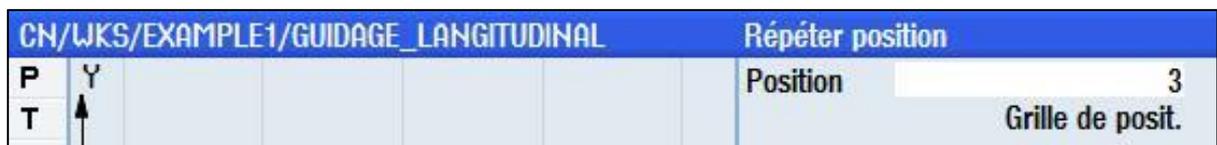


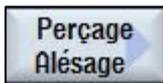
Figure III.27 Répétition des positions



Valider les valeurs saisies. Après la validation, la concaténation des opérations est visible dans l'éditeur pas-à-pas.



Figure III.28 Concaténation des opérations



Sélectionner la touche logicielle Perçage Alésage.



Au moyen des touches de curseur, sélectionner l'outil DRILL10.

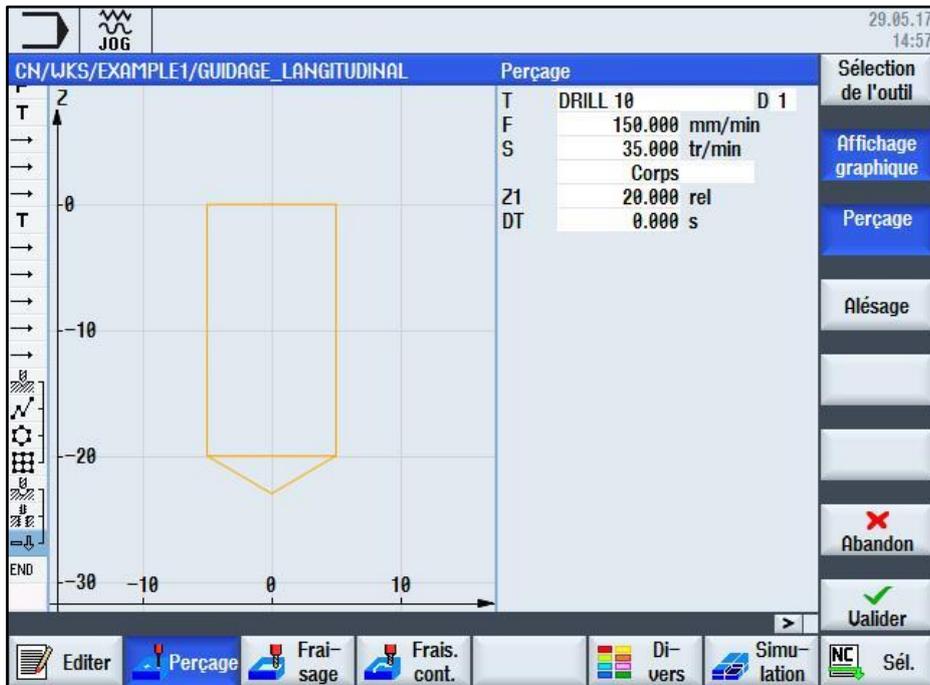
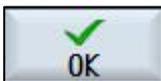


Figure III.29 Perçage des Trous de 10



Valider les valeurs saisies.

Pour finir, répétez les positions 001 et 002 pour le foret de 10.

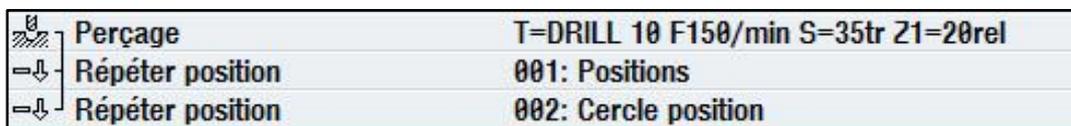


Figure III.30 Répétition des positions 001 et 002 dans l'éditeur pas-à-pas

Lancer une simulation de contrôle :

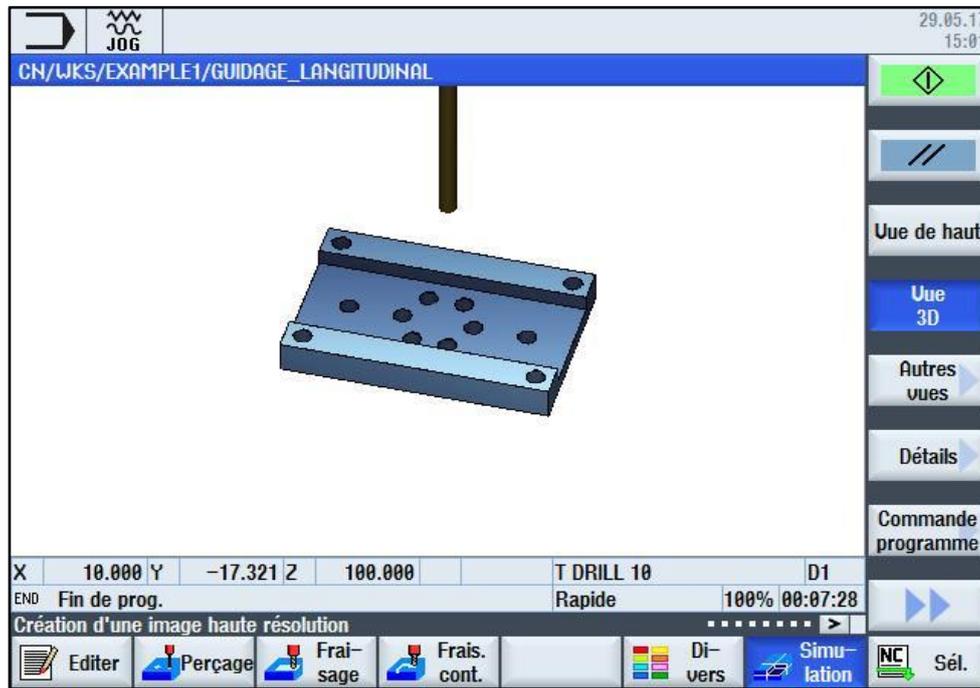


Figure III.31 Simulation 3D

III.7 Conclusion

ShopMill permet d'élaborer le programme CN directement à partir du dessin du guidage longitudinal, la programmation ou les modifications d'une pièce. Cette dernière est particulièrement rapide en raison de la structure claire des programmes et grâce aux fonctions intégrées très performantes de création de trajectoires. ShopMill permet aussi de réaliser facilement les contours des pièces les plus complexes. Cette simulation nous a permis d'approfondir nos connaissances dans le domaine de la commande numérique. Un poster décrivant les différentes étapes de la simulation sous le logiciel ShopMill a été proposé.