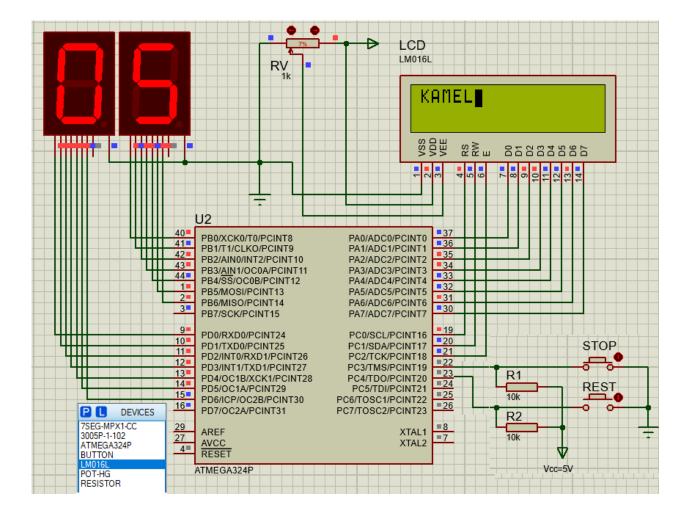
DEVOIR A DOMICILE

Expérimentations

Une partie matérielle est constituée d'un microcontrôleur de type ATMega 324P, d'un POT-HG, de deux afficheurs 7SEG et d'un afficheur LCD 16x2, dans lequel les ports de données (D1 ... D7) sont commandés par le PORTA, tandis que les commandes d'affichages (RS, RW, E) sont réalisées par les bits b0, b1 et b2 du PORTC. Les afficheurs 7SEG utilisés pour afficher les unités et les dizaines d'un nombre où l'afficheur qui affiche les unités est commandé par le PORTB et qui affiche les dizaines est commandé par PORTD. Et deux boutons poussoir (Start/Stop, Rest) qui sont réalisés respectivement par le bits b3 et b4 du PORTC. Un schéma de principe est donné au-dessous.



- 1. En utilisant l'outil *ATmel Studio* 7, chaque étudiant doit programmer cette partie pour qu'elle affiche chaque fois le **nom** puis le **prénom** puis la **date et le lieu de naissance** de l'étudiant toutes les secondes environ (avec un "_delay_ms(1000);") sur l'afficheur **LCD** et aussi affiche sur l'afficheur **7SEG** le nombre de caractères qui sont affichées sur **LCD** en temps réel. Et lorsque l'on appuie sur le bouton **Stop** le système s'arrête sur l'état actuel, et lorsque l'on appuie sur le bouton **Rest** le système revient à l'état initial.
- 2. Enfin, à l'aide de l'outil de simulation *Proteus 8 pro*. Réaliser une simulation pour cet exercice.

NB: Faire attention,

- L'étudiant n'utilise que la fonction main() et ses propres fonctions dans le coude source, s'il utilise ces fonctions (init_LCD(), LCD_Character, LCD_String, LCD_cmd) alors je considère la solution est fausse.
- L'étudiant doit afficher son nom, son prénom et sa date/ lieu de naissance sur l'afficheur LCD, sinon zéro.
- Chaque étudiant doit m'envoyer les trois fichiers suivants :
 - Le code source **DD.c** (ATmel)
 - Le code exécutable (hexadécimal) **DD.hex**
 - La simulation Proteus **DD.pdsprj**

A l'adresse : kamel.barka@univ-batna2.dz

Le dernier délai est le 08/01/2024

La date de consultation sera programmée ultérieurement