

مقياس كرة اليد

الإجابة النموذجية

الجواب الأول: 5 نقاط

- يجب تواجد (5) لاعبين لكل فريق على الأقل في الملعب عند بدء المباراة. نقطة واحدة
- لا تعطى عقوبة على دخول منطقة المرمى عندما: - يدخل اللاعب منطقة المرمى بعد لعب الكرة، طالما لم يتسبب في إضاعة فرصة على المنافس. - يدخل أي لاعب من الفريقين منطقة المرمى بدون كرة ولم يكتسب أي استفادة من ذلك. نقطة واحدة
- عندما يتعمد اللاعب الامتناع عن محاولة استغلال الفرصة الواضحة للتسجيل . نقطة واحدة
- يجب إعطاء عقوبة إقصاء لمدة دقيقتين بعد ذلك وليس إنذار. نقطة واحدة
- تعديلات على دائرة منتصف الملعب و 4 تمريرات للعب السلبي نقطة واحدة

الجواب الثاني: 5 نقاط

القاعدة تفسر المبدأ او القاعدة هي تطبيق للمبدأ..... 0.5 نقطة

مبادئ الهجوم وما يقابلها في الدفاع 0.5 نقطة لكل مبدأين متقابلين

الهجوم	الدفاع
الحفاظ على الكرة	إسترجاع الكرة
وضع لاعب في وضعية تسديد	حماية المرمى.
خلق حالة عدم التوازن	الخفض من حالة عدم التوازن

ذكر مبدأ للدفاع وقاعدتين 1.5 نقطة

ذكر مبدأ للهجوم وقاعدتين 1.5 نقطة

الجواب الثالث: 5 نقاط

التشكيلات هي حلول محددة مسبقاً لتنظيم الفريق جماعياً في الفضاء. نقطة واحدة

يتم اختيار التشكيل على أساس إمكانيات وخصائص الفريق وأيضاً على أساس إمكانيات الفريق المنافس

مثال:

لاعب نشيط يقطع غالباً الكرات يمكن أن يلعب بشكل متقدم عن بقية الدفاع لتعطيل تحريك الكرة أو فريق يملك لاعبين يجيدان التسديد من بعيد يجبران الفريق المدافع على اتخاذ وضعية بلاعبين متقدمين قصد التدخل بشكل سريع وإعاقة هذين اللاعبين لمنعهما من التسديد. نقطة واحدة

يمكن أن يوجه التشكيل الدفاعي نحو استرجاع الكرة بوضع عدد كبير من اللاعبين المتقدمين مثل التشكيل (3-3) يضعف الخط الدفاعي الخلفي ويوفر أدنى حماية للمرمى لكن يوفر فرصة أكبر لاسترجاع الكرة. نقطة واحدة

نظام اللعب هو الذي يحدد العلاقة الموجودة بين لاعبي الفريق الواحد وهو الذي يحدد مسؤولية كل لاعب تجاه الفريق. نقطة واحدة
هناك علاقة وثيقة بين نظام اللعب الدفاعي والهجومي.

- دفاع رجل لرجل يجب أن يقابله تحريك سريع للاعبين دفاع المنطقة يجب أن يقابله تحريك السريع للكرة نقطة واحدة.
أعط تحليلاً فنياً شاملاً لمنصب الجناح في كرة اليد من خلال استعراض خصائص المنصب وما يترتب على ذلك من نتائج

الجواب الرابع: 5 نقاط نصف نقطة لكل خاصية ونتيجة

الخصائص

هو منصب أساسي ، فهو أحد المناصب الرئيسية (الخلفية والأجنحة).

- يشغل القطاع الخارجي ، لذلك لديه مساحة صغيرة.

- منطقة المرمى أمامه صغيرة لذا فإن التسديد صعب.

- لديه زميل مقرب واحد فقط (ظهري) ، لكنه ليس حصرياً ، يمكنه ، من بين أمور أخرى ، اللعب مع المحور عبر منطقة المرمى.

- يجب أن يتجنب الخطأ ("المنطقة").

النتائج

تتطلب المساحة الصغيرة تغييرات سريعة جداً في الريتم لتمكن من التغلب على خصمك المباشر.

- يجب الانحراف أي فتح زاوية التسديد بالقفز نحو خط الرمي 7 أمتار (القدرة على الارتقاء) أو باستخدام المؤثرات (الروكوليت).

غالباً ما يجبر الفتح الحارس على ترك مساحة كبيرة خلفه ، مما يسهل عملية اللوب.

- يقود اللاعب إلى القيام بتسديدات بالانقطاع (خدعة في الأسفل ثم تسديد في الأعلى).

- يجب أن يخلق قدرًا كبيرًا من عدم اليقين بشأن تأثير تسديده من خلال فتح الزاوية ، وبالتالي يجب أن يتقن عددًا كبيرًا من تقنيات التصويب.