

SOLUTION TP2

Exercice1

Le programme lit un nombre entier a et affiche la somme a+5 .

Exercice2

1-Le programme fait la permutation du contenu de deux variables réels x et y.

2- PROGRAM exercice2;

Uses crt;

VAR z,x,y:real;

BEGIN

write('x='); readln(x);

write('y='); readln(y);

z:=x;

x=y ;

y:=z;

writeln('après traitement :'); writeln('x=',x, ',y=',y);

END.

Exercice3

Program affectation ;

Var a,b : integer ;

Begin

b := 6 + 2 * 5 div 3 - 10 ;----->

a :=15 ;----->

b :=a ;----->

a :=a+1 ;----->

b :=b-3 ;----->

b :=a mod 3 ;----->

end.

Valeurs des
variables

a	b
?	-1
15	-1
15	15
16	15
16	12
16	1

Exercice4

program milieu ;

uses crt;

var xA, yA, xB, yB, xC, yC, AB : **real** ;

begin

writeln ('Entrez les coordonnées du premier point A') ;

readln(xA) ;

readln(yA) ;

writeln ('Entrez les coordonnées du deuxième point B') ;

readln(xB) ;

readln(yB) ;

xC := **(xA+xB)/2** ;

yC := **(yA+yB)/2** ;

writeln ('Les coordonnées du milieu sont :', **xC** , **yC**) ;

AB := **SQRT(SQR(yB- xA) + SQR(yB-yA)) ;**

Writeln('la distance entre A et B est', **AB**) ;

end.

Exercice5

program conversion ;

uses crt;

var bit : integer;

kilo, mega, giga: real;

begin

writeln ("Nombres de bits = ");

readln (bit) ;

octet := bit/8 ;

kilo := octet/1024 ;

mega := kilo/1024 ;

giga := mega/1024 ;

writeln(bit, ' = ', octet, ' octets et ', kilo, ' koctets et ', mega, ' mega-octets et ', giga, ' giga-octets');

end.

Exercice6

Program EXTRAIRE;

UsesWinCrt;

Var x,c,d,u: integer;

Begin

Writeln(' Donnez un entier composé de trois chiffres ');

Readln(x);

c:= x div 100;

d:= (x mod 100) div 10;

u:= x mod 10;

Writeln(c, d, u);

End.

Exercice7

Program nombrecomplexe ;

Uses crt ;

Var a1,a2,b1,b2 : integer ;

Begin

Writeln ('donner la partie réelle de z1') ;

Read(a1) ;

Writeln ('donner la partie imaginaire de z1') ;

Read(b1) ;

Writeln ('donner la partie réelle de z2') ;

Read(a2) ;

Writeln ('donner la partie imaginaire de z2') ;

Read(b2) ;

Writeln('z1 + z2 =', a1+a2, '+', b1+b2, '* i');

Writeln('z1 * z2 =', a1*a2+b1*b2, '+', a1*b2+a2*b1, '* i');

End.