

## **Suite TP1**

- Ecrire une application TCP client/ serveur qui permet d'envoyer un message du client au serveur
  - Le client est chargé d'envoyer un message (lu par clavier).
  - Le serveur s'occupe de la réception du message et l'afficher sur écran.
- Améliorer l'application précédente afin d'avoir la possibilité du Tchat (envoi dans les deux sens) c-à-d chaque partie est un client et serveur (émetteur puis récepteur).
- Utiliser les threads pour résoudre le problème de séquentialité des rôles (à savoir l'émission et la réception se font en parallèle).