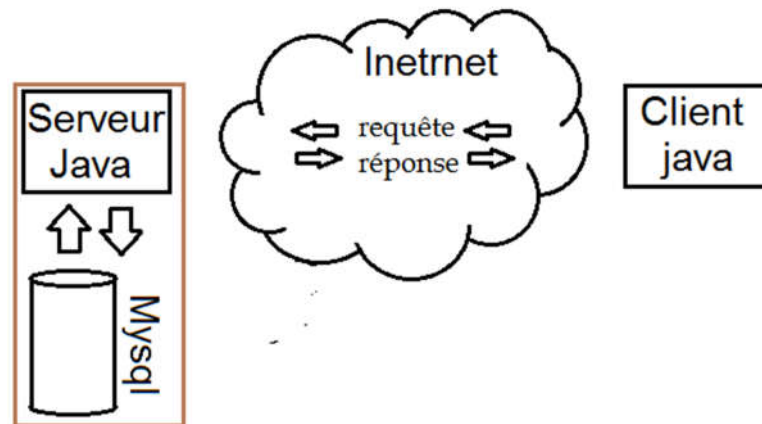


TP2

Objectif : Intégrer un serveur JAVA avec le serveur MySQL.



Chercher et installer les outils suivants :

- Une version de MySQL (ex : EasyPHP, WAMP, XAMP, ...)(avec PHPMyAdmin)
- JDBC (mysql connector Java 5.xx)

Questions :

- Chercher sur web comment configurer MySQL avec Java (Eclipse) utilisant un JDBC ?
- Utilisant PHPMyAdmin, créer une table Utilisateur ayant les attributs suivants :
 - Cle Utilisa** : entier (clé primaire);
 - Nom** : chaîne de caractères [35];
 - Prenom** : chaîne de caractères [35];
 - Email** : chaîne de caractères [50];
 - Password** : mot de passe
 - connecte_ou_non** : booléen,
 - @IP** : chaîne de caractères [15].
- Ecrire une application Java Client/Serveur qui permet d'ajouter un nouveau utilisateur (création d'un compte) :
 - Le client Java remplit un formulaire et l'envoie au serveur Java via socket.
 - Le serveur Java reçoit les informations du formulaire puis transfère une requête INSERT au serveur MySQL.
 - Le serveur doit confirmer au client le succès (ou l'échec) de l'insertion.
- Ecrire une application Java Client/Serveur qui permet de connecter (login/logout) au compte de l'utilisateur :
 - Le client Java saisit son email et son password et les envoie au serveur.
 - Le serveur reçoit la demande de connexion, et vérifie avec MySQL la validité du compte.

- Si le compte existe : une session sera ouverte avec le client en mettant à jour les attributs **connecte_ou_non** et **@IP** en valeurs correctes.
- Si le compte n'existe pas : le serveur fait avertir le client.
- Lorsque le client se déconnecte : la session doit être fermée et l'état de l'attribut **connecte_ou_non** devient FALSE plus que l'**@IP** devient vide.
- Ecrire une application Java Client/Serveur qui permet de chercher un client :
 - Le client envoie au serveur un mot clé à chercher
 - Le serveur Java fait une recherche sur la table en coopérant avec MySQL, puis envoie une réponse positive ou négative.