

TD 3 P1 (F211) – DYNAMIQUE NEWTONNIENE

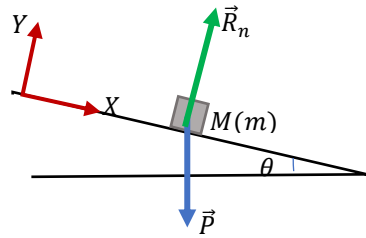
EXERCICE 1/

$$m = 1 \text{ kg}$$

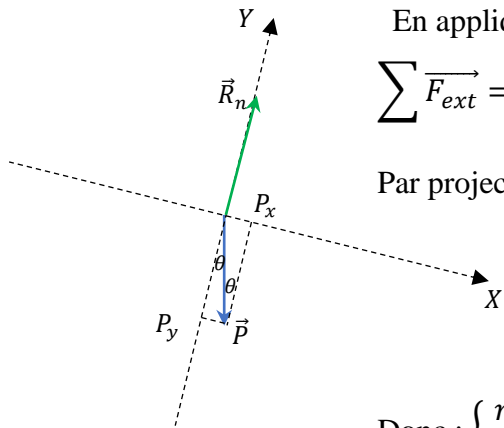
$$\text{à } t = 0 \text{ s: } \begin{cases} \overrightarrow{OM}_0 = \vec{0} \text{ (m)} \\ \vec{v}_0 = 4\vec{i} \text{ (m/s)} \end{cases}$$

$$g = 9,81 \text{ m/s}^2$$

$$\theta = 17,82^\circ$$



1/ Donner le vecteur accélération et calculer la réaction normale au plan \vec{R}_n



En appliquant le Principe Fondamental de la Dynamique (PFD) :

$$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{R}_N = m\vec{a}$$

$$\text{Par projection : } \begin{cases} (OX): P_x + 0 = ma_x \\ (OY): -P_y + R_N = ma_y \end{cases}$$

Tel que :

$$\vec{P} \begin{cases} P_x = P \sin \theta \\ P_y = P \cos \theta \end{cases} \text{ avec } P = mg \quad \text{et} \quad \vec{a} \begin{cases} a_x = a \\ a_y = 0 \end{cases}$$

$$\text{Donc : } \begin{cases} mg \sin \theta = ma & \rightarrow (1) \\ -mg \cos \theta + R_N = 0 & \rightarrow (1) \end{cases}$$

$$(1) \Rightarrow a = g \sin \theta = 3 \text{ m/s}^2 \text{ et } \boxed{\vec{a} = 3\vec{i}}$$

$$(2) \Rightarrow R_N = mg \cos \alpha = 9,34 \text{ N et } \vec{R}_N = 9,34\vec{j}$$

2/ Donner le vecteur vitesse en fonction du temps

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow d\vec{v} = \vec{a}dt$$

$$\Rightarrow dv = adt$$

$$\Rightarrow \int dv = 3 \int dt$$

$$\Rightarrow v = 3t + C_1$$

$$\text{à } t = 0 \text{ s: } v_0 = 4 = 0 + C_1 \Rightarrow C_1 = 4$$

$$\text{donc : } v(t) = 3t + C_1 \text{ et } \boxed{\vec{v} = 3t + 4} \text{ (m/s)}$$

3/ Donner le vecteur position

$$\vec{v}(t) = \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} \Rightarrow d\overrightarrow{OM} = \vec{v}dt$$

$$\Rightarrow dx = vdt$$

$$\Rightarrow \int dx = \int (3t + 4)dt$$

$$\Rightarrow x = \frac{3}{2}t^2 + 4t + C_2$$

$$\text{à } t = 0 \text{ s: } x_0 = 0 = 0 + 0 + C_2 \Rightarrow C_2 = 0$$

$$\text{donc } x(t) = \frac{3}{2}t^2 + 4t \text{ et } \boxed{\overrightarrow{OM} = \left(\frac{3}{2}t^2 + 4t\right)\vec{i}} \text{ (m)}$$

Déterminer la distance de la bille à $t = 4$ s

$$d = x(4\text{s}) = \frac{3}{2}(4)^2 + 4(4) \Rightarrow \boxed{d = 40\text{m}}$$

EXERCICE 2/

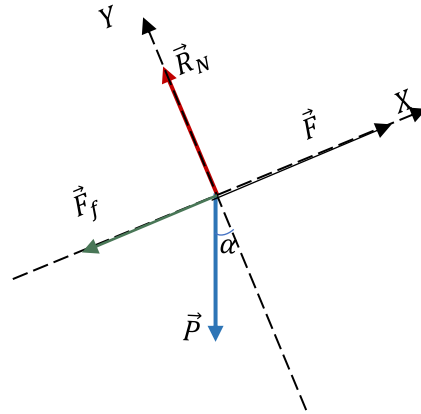
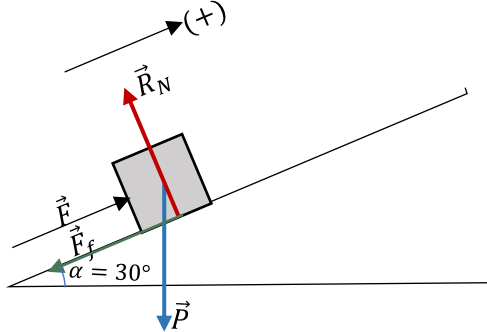
$$m = 1 \text{ kg}$$

$$g = 9,8 \text{ m/s}^2$$

$$\alpha = 30^\circ$$

1/ quelle force \vec{F} doit-on appliquer au corps pour qu'il se déplace vers le haut avec une accélération constante $a=2\text{m/s}$, le coefficient de frottement est $\mu = 0,30$

En appliquant le PFD :



$$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{F}_f + \vec{R}_N + \vec{F} = m\vec{a}$$

Par projection :

$$\{(OX): -P \sin \alpha - F_f + F = ma \rightarrow (1)$$

$$\{(OY): -P \cos \alpha + R_N = 0 \rightarrow (2)$$

$$(1) \Rightarrow F = ma + mg \sin \alpha + F_f$$

On sait que :

$$\mu_c = \frac{F_f}{R_N} \Rightarrow F_f = \mu R_N$$

$$(2) \Rightarrow R_N = mg \cos \alpha$$

D'où :

$$F_f = \mu mg \cos \alpha$$

Alors :

$$F = ma + mg \sin \alpha + \mu mg \cos \alpha \Rightarrow \boxed{F = m[a + g(\sin \alpha + \mu \cos \alpha)]}$$

$$\text{AN : } F = 1. [2 + 9,8(0,5 + 0,30 \cdot 0,87)] \Rightarrow \boxed{F = 9,465 \text{ N}}$$

2/on suppose maintenant que $\vec{F} = 0$, à $t=0$ et $x=0$ m on lance le corps toujours vers le haut avec une vitesse initiale $v_0 = 2 \text{ m/s}$.

A / jusqu'où le corps remontera-t-il le plan avant de s'arrêter ($V_f=0$)

Départ

Arrêt

$$v_i = 2 \text{ m/s} \quad \rightarrow \quad v_f = 0 \text{ m/s}$$

$$v \neq cte \text{ (variable)} \Rightarrow \text{MRUV} \Rightarrow 2a \underbrace{(x_f - x_i)}_d = v_f^2 - v_i^2 \Rightarrow d = \frac{v_f^2 - v_i^2}{2a}$$

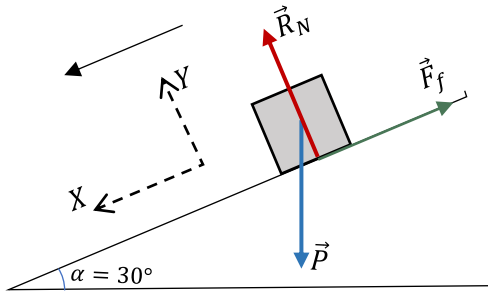
$$a = ??$$

$$F = 0 \Rightarrow a = -g(\sin \alpha + \mu \cos \alpha) = -9,8 \left(\frac{1}{2} + 0,3 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = -7,44 \text{ m/s}^2$$

Donc:

$$d = \frac{(0)^2 - (2)^2}{2(-7,44)} \Rightarrow \underline{d = 0,26\text{m}}$$

B / Quelle est la valeur minimale du coefficient de frottement statique μ' pour que le corps une fois arrêté ne reparte pas en arrière ?



Arrêt $\Rightarrow v = 0 \text{ m/s}$ et $a = 0 \text{ m/s}^2$

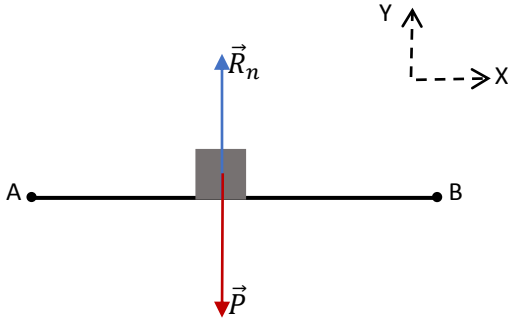
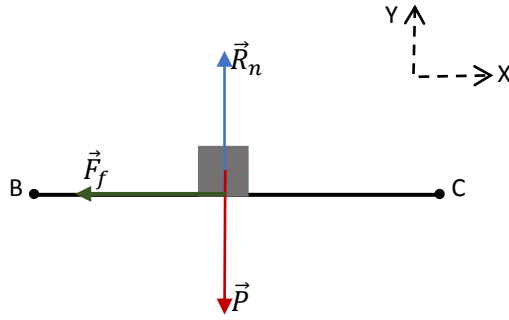
Les équations (1) et (2) deviendront :

$$\begin{cases} mg \sin \alpha - F_f = 0 \\ -mg \cos \alpha + R_N = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} F_f = mg \sin \alpha \\ R_N = mg \cos \alpha \end{cases}$$

$$\mu' = \frac{F_f}{R_N} = \frac{mg \sin \alpha}{mg \cos \alpha} = \tan \alpha \Rightarrow \mu' = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

EXERCICE 3/

1/faire le bilan des forces sur la partie AB puis sur la partie BC.

Partie AB $t \in [0 - 5s]$	Partie BC $t \in [5 - t_c]$
 <p> $\vec{P} = \vec{F}_{corps/terre}$: force de contact / $\vec{P} = m\vec{g}$ $\vec{R}_n = \vec{F}_{surface/corps}$: force de réaction PFD: $\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{R}_N = m\vec{a}$ D'après le diagramme de l'accélération pour $t \in [0 - 5s]$, on a : $a = 0 \text{ m/s}^2$, donc : $\vec{P} + \vec{R}_N = \vec{0}$ </p>	 <p> $\vec{P} = \vec{F}_{corps/terre}$: force de contact / $\vec{P} = m\vec{g}$ $\vec{F}_f = \vec{F}_{surface/corps}$: force de contact $\vec{R}_n = \vec{F}_{surface/corps}$: force de réaction PFD: $\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{F}_f + \vec{R}_N = m\vec{a}$ </p>

2/ donner la nature et les équations du mouvement pour les deux parties AB et BC.

Partie AB $t \in [0 - 5s]$	Partie BC $t \in [5 - t_c]$
<p>à $t = 0s$: $\begin{cases} x_0 = x_A = 0m \\ v_0 = v_A = 10 \text{ m/s} \end{cases}$ on a : $a = 0 \text{ m/s}^2 \rightarrow \text{MRU}$ $\begin{cases} a = 0 \text{ m/s}^2 \\ v = v_0 = cte \\ x = v_0 t + \underbrace{x_0}_{=0} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \text{ m/s}^2 \\ v = 10 \text{ m/s} \\ x = 10t \end{cases}$</p>	<p>D'après le diagramme de l'accélération : $a = -2 \text{ m/s}^2 = cte \rightarrow \text{MRUV Décélééré}$ $\begin{cases} a = cte \\ v = at + v_B \\ x = \frac{1}{2}at^2 + v_B t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -2 \text{ m/s}^2 \\ v = -2t + 10 \\ x = -t^2 + 10t \end{cases}$</p>

3/ en déduire les distances AB et BC.

Partie AB $t \in [0 - 5s]$	Partie BC $t \in [5 - t_c]$
<p>MRU $\Rightarrow AB = x(5s)$ $\Rightarrow AB = 10.5$ $\Rightarrow \underline{AB = 50 \text{ m}}$</p>	<p>MRUV $\Rightarrow 2a \underbrace{(x_f - x_i)}_{BC} = v_f^2 - v_i^2$ $\Rightarrow BC = \frac{v_f^2 - v_i^2}{2a} / v_f = 0 \text{ m/s (arrêt)}$ $\Rightarrow BC = \frac{(0)^2 - (10)^2}{2(-2)}$ $\Rightarrow \underline{BC = 25 \text{ m}}$</p>

4/calculer le coefficient de frottement dynamique μ sur la partie BC.

$$\text{Sur la partie BC : } \vec{P} + \vec{F}_f + \vec{R}_N = m\vec{a}$$

Par projection :

$$\begin{cases} (OX): 0 - F_f + 0 = ma \\ (OY): -P + 0 + R_N = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} F_f = -ma \\ R_N = P = mg \end{cases}$$

$$\mu = \frac{F_f}{R_N} = \frac{-ma}{mg} = -\frac{a}{g} = -\frac{(-2)}{10} = \frac{1}{5} \Rightarrow \boxed{\mu = 0,2}$$