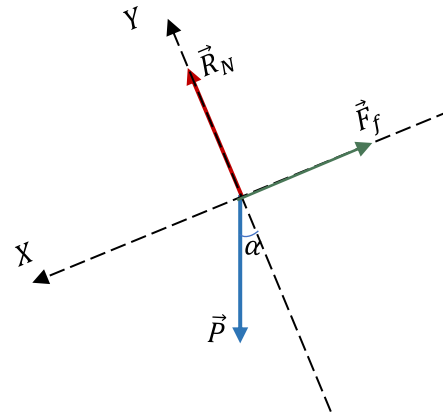
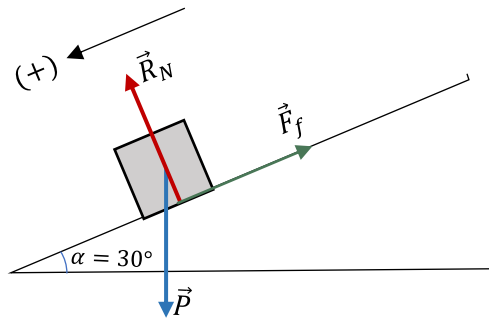


TD 3 P1 (F211) – DYNAMIQUE NEWTONNIENE

EXERCICE 1/

1/ calculer l'accélération du mobile M sur le trajet AB ($\vec{a} = ?$),

En appliquant le PFD :



$$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{F}_f + \vec{R}_N = m\vec{a}$$

Par projection :

$$\begin{cases} (OX): P \sin \alpha - F_f = ma \rightarrow (1) \\ (OY): -P \cos \alpha + R_N = 0 \rightarrow (2) \end{cases} \text{ avec } P = mg$$

$$(1) \Rightarrow a = g \sin \alpha - \frac{F_f}{m}$$

On sait que :

$$\mu_c = \frac{F_f}{R_N} \Rightarrow F_f = \mu R_N$$

$$(2) \Rightarrow R_N = mg \cos \alpha$$

D'où :

$$F_f = \mu_c mg \cos \alpha$$

Alors :

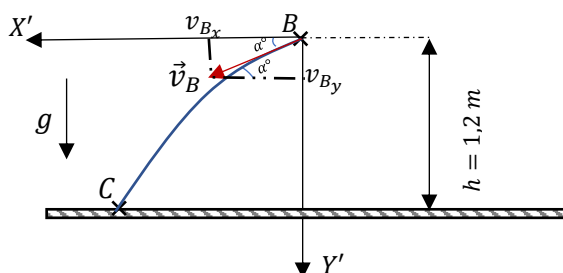
$$a = g \sin \alpha - \mu_c mg \cos \alpha \Rightarrow \boxed{a = g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)}$$

$$\text{AN : } a = 10(0,5 - 0,2 \cdot 0,87) \Rightarrow \boxed{a = 3,27 \text{ m/s}^2} \text{ et } \boxed{\vec{a} = 3,27\vec{i}}$$

2/ au point B le mobile M tombe, il atteint le sol au point C. La hauteur h du point C est h = 1,2 m.

En utilisant les équations du mouvement du projectile :

a/ donner les coordonnées du point C (x'_C, y'_C) dans le repère (BX', BY')



$$B \begin{cases} x_B = 0 \\ y_B = -1,2 \text{ (m)} \end{cases}$$

$$\vec{v}_B \begin{cases} v_{Bx} = v_B \cos \alpha = 1,73 \\ v_{By} = v_B \sin \alpha = 1 \end{cases} \text{ (m/s)}$$

Par projection sur le nouveau repère (BX' , BY') :

$$(BX') : MRU \Rightarrow \begin{cases} a_x = 0 \text{ m/s}^2 \\ v_x = v_{B_x} = cte \\ x = v_{B_x} t + x_B \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_x = 0 \text{ m/s}^2 \\ v_x = 1,73 \text{ m/s} \\ x = 1,73t \end{cases}$$

$$(BY') : MRUV \Rightarrow \begin{cases} a_y = g = cte \\ v_y = gt + v_{B_y} \\ y = \frac{1}{2}gt^2 + v_{B_y}t + y_B \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_y = 10 \text{ m/s}^2 \\ v_y = 10t + 1 \\ y = 5t^2 + t - 1,2 \end{cases}$$

Donc :

$$\begin{cases} x = 1,73t \\ y = 5t^2 + t - 1,2 \end{cases}$$

La hauteur maximale est définie par :

$$y = 0 \Rightarrow 5t^2 + t - 1,2 = 0$$

C'est une équation du 2^{ème} ordre, alors :

$$\Delta = (1)^2 - 4(5)(-1,2) = 25$$

$$\begin{cases} t_1 = \frac{-1 - \sqrt{25}}{2(5)} = -0,6s \\ t_2 = \frac{-1 + \sqrt{25}}{2(5)} = 0,4s \end{cases}$$

D'où $t = 0,4s$

En remplaçant dans les équations du mouvement déjà obtenues, on obtient :

$$\begin{cases} x = 1,73(0,4) = 0,69 \text{ m} \\ y = 5(0,4)^2 + 0,4 - 1,2 = 1,2 \text{ m} \end{cases}$$

Alors, la position de chute du mobile (point C) est :

$$\boxed{C: \begin{cases} x'_c = 0,69 \\ y'_c = 1,2 \end{cases} \text{ (m)}}$$

b/ en déduire la vitesse du mobile au point C ($v_c = ?$)

On a trouvé :

$$\begin{cases} v_x = 1,73 \\ v_y = 10t + 1 \end{cases} \Rightarrow \vec{v}_c: \begin{cases} v_x = 1,73 \\ v_y = 10(0,4) + 1 = 5 \end{cases} \text{ (m/s)}$$

$$v_c = \sqrt{(1,73)^2 + (5)^2} \Rightarrow \boxed{v_c = 5,29 \text{ m/s}}$$

EXERCICE 2/

$$m = 3 \text{ kg} ; \quad \overline{OM} = t(t-3)\vec{i} - 2t^2\vec{j} + (2t-1)\vec{k}$$

1/ trouver la force \vec{F} agissant sur ce corps.

$$\overline{OM} = (t^2 - 3t)\vec{i} - 2t^2\vec{j} + (2t - 1)\vec{k} \quad (m)$$

$$\vec{v} = \frac{d\overline{OM}}{dt} = (2t - 3)\vec{i} - 4t\vec{j} + 2\vec{k} \quad (m/s)$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = 2\vec{i} - 4\vec{j} \quad (m/s^2)$$

$$\vec{F} = m\vec{a} \Rightarrow \boxed{\vec{F} = 6\vec{i} - 12\vec{j}} \quad (N)$$

2/ calculer son moment $\vec{M}(\vec{F})$ par rapport à l'origine.

$$\begin{aligned} \vec{M}(\vec{F}) &= \overline{OM} \wedge \vec{F} = \begin{vmatrix} \overset{+}{\curvearrowright} \vec{i} & \overset{-}{\curvearrowright} \vec{j} & \overset{+}{\curvearrowright} \vec{k} \\ t^2 - 3t & -2t^2 & 2t - 1 \\ +6 & -12 & 0 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} -2t^2 & 2t - 1 \\ -12 & 0 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} t^2 - 3t & 2t - 1 \\ +6 & 0 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} t^2 - 3t & -2t^2 \\ +6 & -12 \end{vmatrix} \vec{k} \end{aligned}$$

$$\boxed{\vec{M}(\vec{F}) = 12(2t-1)\vec{i} + 6(2t-1)\vec{j} + 36t\vec{k}} \quad (N.m)$$

3/ calculer sa quantité de mouvement

$$\vec{p} = m\vec{v} = 3[(2t-3)\vec{i} - 4t\vec{j} + 2\vec{k}]$$

$$\boxed{\vec{p} = m\vec{v} = (6t-9)\vec{i} - 12t\vec{j} + 6\vec{k}} \quad (kg.m/s)$$

4/calculer son moment cinétique par rapport à l'origine

$$\begin{aligned} \vec{L}_0(\vec{M}_0) &= \overline{OM} \wedge \vec{p} = \begin{vmatrix} \overset{+}{\curvearrowright} \vec{i} & \overset{-}{\curvearrowright} \vec{j} & \overset{+}{\curvearrowright} \vec{k} \\ t^2 - 3t & -2t^2 & 2t - 1 \\ 6t - 9 & -12t & +6 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} -2t^2 & 2t - 1 \\ -12t & +6 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} t^2 - 3t & 2t - 1 \\ 6t - 9 & +6 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} t^2 - 3t & -2t^2 \\ 6t - 9 & -12t \end{vmatrix} \vec{k} \end{aligned}$$

$$\boxed{\vec{M}(\vec{F}) = (12t^2 - 12t)\vec{i} - (-6t^2 + 6t - 9)\vec{j} + 24t^2\vec{k}} \quad (kg.m^2/s)$$