





# Interactivité Vs Interaction



# Interactivité Vs Interaction

Une action réciproque de l'homme et de la machine  
(au moyen d'un programme informatique)

la communication entre humains et qui permet à une des personnes de réagir et de s'adapter en fonction des réactions de son interlocuteur

VS

Interactivité

Interaction







# Application interactive

- ▶ Une application est dite interactive quand l'utilisateur peut agir sur son déroulement en choisissant un cheminement qui lui est propre.
- ▶ Cette possibilité d'interagir en temps réel dénote un aspect dynamique du support informatique par rapport aux autres supports (imprimé, audiovisuel)
- ▶ Ces derniers sont des supports statiques au sens où l'utilisateur ne peut habituellement pas agir sur leur contenu.







# Types d'interactivité

- ▶ Il existe deux types d'interactivité, l'une devant servir l'autre.
  - l'interactivité fonctionnelle
  - l'interactivité intentionnelle







# L'interactivité intentionnelle

- ▶ Elle concerne la partie du logiciel qui établit et gère le protocole de communication entre l'utilisateur et l'auteur absent.
  - ▶ L'auteur n'est pas présent sur le lieu de l'échange, mais à travers le logiciel, il participe à la communication.
- 

# L'interactivité intentionnelle

- ▶ l'interaction qui se produit lorsque l'utilisateur interagit avec l'application dans le but d'exprimer une intention ou d'accomplir un objectif spécifique
  - ▶ plus l'application intègre les choix de l'utilisateur, plus ce dernier sera impliqué
  - ▶ Exemple : chaque action de l'utilisateur (déplacement, choix d'un objet) fait évoluer l'environnement visuel et sonore qui lui est proposé.
- 





# Interactivité mécanique ou technologique

- ▶ Une forme de l'interactivité fonctionnelle, elle est caractérisée par un dispositif capable de donner des réponses différenciées en réaction à l'intervention de l'utilisateur.
  - ▶ Elle permet une action du spectateur, la "rétroaction" ou "feed-back".
  - ▶ Toutes ces "réponses différenciées" ou éventuelles sont préétablies et dues au concepteur du programme.
- 



# Degrés d'interactivité

- ▶ Le premier degré d'interactivité est celui où l'utilisateur communique quelque chose au système, qui se contente de l'exécuter ;
  - ▶ Dans le deuxième, le système offre une rétroaction ; il informe sur l'opération en cours ; on a un début de relation bidirectionnelle ;
  - ▶ Un troisième degré est atteint lorsque l'apprenant peut agir sur les informations ou les représentations mises à sa disposition par le système.
- 





