

Exercice 1

1. Ecrire une application Android qui calcul le double d'un nombre. (XML+Java)
2. Soit l'instruction suivante:
`Toast.makeText(MonActivity.this, "long clic!", 1000).show();`
Nous souhaitons que ce Toast apparaisse quand on fait un **clac long** sur le bouton *b1*.

Quelle est l'instruction qui permet de faire cela?

Exercice 2

1. Quel est l'objet utilisé pour faire le passage entre deux activités ? Donner un exemple d'utilisation de cet objet.

2. On a créé une application avec deux activités.

- Dans notre application, nous avons calculé le résultat à afficher et l'avons stocké dans la variable resultat. Nous désirons l'envoyer au deuxième activité .
 - Donner la ligne de code nécessaire pour envoyer la variable resultat dans un message qu'on nommera "mess".
 - Donner la ligne de code nécessaire pour lancer la deuxième activité.
- L'une des activités envoie une information à l'autre Mais on obtiens des résultats erronés. Quelle est la cause de l'erreur, si j'ai écrit dans l'activité de départ :

```
i.putExtra("chaine", "mess");
```

et dans l'activité d'arrivée :

```
String s = getIntent().getStringExtra("mess");
```