

## Exercice 1

1. Ecrire une application Android qui calcul le double d'un nombre. (XML+Java)
2. Soit l'instruction suivante:  
Toast.makeText(MonActivity.this, "long clic!", 1000).show();  
Nous souhaitons que ce Toast apparaisse quand on fait un **clik long** sur le bouton *bl*.  
Quelle est l'instruction qui permet de faire cela?

### Exercice 1- Corrigé

1.

activity\_main.xml

```
<EditText
    android:id="@+id/editText"
    android:layout_width="293dp"
    android:layout_height="58dp"
    android:layout_marginBottom="8dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="Name"
    tools:ignore="MissingConstraints" />

<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:onClick="DN"
    android:text="Double"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText"
    tools:ignore="MissingConstraints" />

<TextView
    android:id="@+id/textV"
    android:layout_width="73dp"
    android:layout_height="36dp"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:text="TextView"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button"
    tools:ignore="MissingConstraints" />
```

## Main\_Activity.java

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}

public void DN(View v) {

    int n;
    // afficher un message
    EditText edit=(EditText)findViewById(R.id.editText);
    TextView tv=(TextView)findViewById(R.id.textV);
    String str = edit.getText().toString();
    n=Integer.parseInt(str);
    tv.setText(String.valueOf(2*n));
}
```

## 2.

```
b1.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener()
{ public boolean onLongClick(View v){
Toast.makeText(MonActivity.this, "long clic!", 1000).show(); }
}
```

## Exercice 2

1. Quel est l'objet utilisé pour faire le passage entre deux activités ? Donner un exemple d'utilisation de cet objet.

2. On a créé une application avec deux activités.

- Dans notre application, nous avons calculé le résultat à afficher et l'avons stocké dans la variable resultat. Nous désirons l'envoyer au deuxième activité.
  - Donner la ligne de code nécessaire pour envoyer la variable resultat dans un message qu'on nommera "mess".
  - Donner la ligne de code nécessaire pour lancer la deuxième activité.
- L'une des activités envoie une information à l'autre Mais on obtiens des résultats erronés. Quelle est la cause de l'erreur, si j'ai écrit dans l'activité de départ :

```
i.putExtra("chaine", "mess") ;
```

et dans l'activité d'arrivée :

```
String s = getIntent().getStringExtra("mess") ;
```

## Exercice 02 – Corrigé :

1. On utilise un Intent pour passer d'une activité à une autre. Un Intent est un conteneur d'information. Il permet de passer des messages entre deux activités.

Exemple :

```
Intent i = new Intent(ActDepart.this, ActArrivee.class) ;  
startActivity(i) ;
```

2.

```
Intent i = new Intent(<contexte>, < cible>);  
i.putExtra("mess", String.valueOf(resultat)) ;  
startActivity(i) ;
```

3.

```
getStringExtra("var"), pas "mess"
```