

C'est une valeur algébrique, elle est positive lorsqu'elle est ascendante, négative lorsqu'elle est descendante.

3/2.6 : Pente :

$$P = \operatorname{tg}\alpha = dh / Dh$$

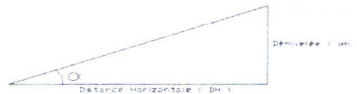


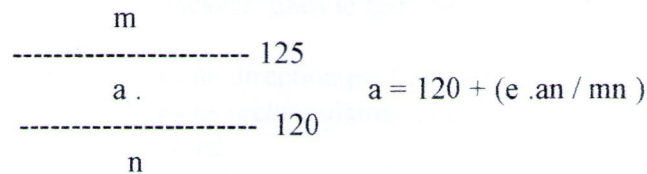
fig.7

3/2.8 : Courbes de niveau : ce sont des lignes qui sur une carte relient les points de même altitude.

- sur un terrain plat pas de courbes de niveau
- sur un terrain à faible pente..... courbes de niveau espacées.
- sur un terrain accidenté..... courbes de niveau rapprochées

Utilités des courbes de niveau :

- Déterminer par simple interpolation la cote d'un point situé entre 2 courbes de niveau ainsi la cote d'a si on désigne par e l'équidistance a pour valeur :



- De mesurer la pente du terrain (pente de la ligne de la plus grande pente)
 $P_m = e / mn$
- De mesurer la pente d'une ligne quelconque du terrain.
- De tracer avec précision toute coupe ou tout profil du terrain.