

## Solution Travaux Dirigés N°2

### Partie 1 :

- 1- Image, Video, PDF
- 2- Mode connecté
- 3- HTTP non persistant : Transport d'un objet par connexion  
Etablir connexion, Transfert d'un objet, Déconnexion .....
- HTTP persistant : Transport de plusieurs objets par connexion  
Etablir connexion, Transfert de plusieurs objets, Déconnexion  
Réduction du nombre de RTT

### Partie 2 :

#### Flux 1

- 4- Le flux 1 consiste en une Requête HTTP
- 5- PDU :  
Entête = Flux 1 (tous le flux)  
Données = Vide (Empty Entity Body)
- 6- GET
- 7- http://Dinf.univ-batna.dz/Dept/index.html
- 8- HTTP version 1.1
- 9- Le navigateur sollicite une connexion persistante, indiquée par : Connection : keep-alive
- 10- On ne peut pas savoir à ce niveau. Ce genre d'information ne concerne en aucun cas le protocole http, et ne peut être contenu dans le message
- 11- Mozilla/5.0
- 12- Ce type d'information est utile pour le serveur, afin qu'il puisse transmettre différentes versions du même objet aux différents type de navigateurs

#### Flux 2

- 1- Le flux 2 consiste en une Réponse HTTP
- 2- PDU :  
Entête = Début du Flux jusqu'à `<cr><lf><cr><lf>`  
Données = La suite
- 3- Oui : 200 OK
- 4- La réponse HTTP a été envoyé le : Tue, 07 Mar 2008 12:39:45GMT
- 5- La dernière mise à jour du document index.html a eu lieu le : Sat, 10 Dec2005 18:27:46GMT
- 6- 3847 Byte
- 7- `<!doctype`
- 8- Keep-Alive  
Max =Nombre de requête maximum que le serveur peut accepter durant une connexion (TCP)  
Timeout = temps (en seconds) d'attente, après lequel le serveur mis fin (close) a une connexion inactive (Idle)
- 9- Oui le serveur a accepté la demande. Indiquée par Connection : keep-alive
- 10- Les champs Last-Modified et Etag servent pour la validité des objets (Expiration). Indique si l'objet dans le cache local est identique à celui se trouvant dans le serveur Web