

## Module analyse numérique

L'objectif de ce module est la résolution des problèmes mathématiques qui difficilement se résolvent analytiquement, comme :

**Chapitre 1 :** Résoudre équation non linéaire  $F(x)=0$ .

- méthode newton.
- méthode dichotomie

**Chapitre 2 :** intégration numérique  $\left( \int_a^b f(x).dx \right)$

- méthode trapèze
- méthode Simpson

**Chapitre 3 :** équation différentielle du premier ordre de la forme  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$

- méthode Euler
- méthode Euler modifié
- méthode Rang Kutta

**Chapitre 4 :** équation différentielle deuxième ordre de la forme  $a(x).\frac{d^2y}{dx^2} + b(x).\frac{dy}{dx} + C(x).y = f(x)$

- méthode des différences finies.

**Chapitre 5 :** Problème d'interpolation.

- méthode moindre carrée

**Chapitre 1 :** Résoudre équation non linéaire  $F(x)=0$ .

Dans ce chapitre on a choisi quelle que méthode numérique pour trouver les solutions (les racines) de l'équation non linéaire  $F(x)=0$ .

- **La méthode de newton**

Cette méthode consiste à remplacer la fonction  $f(x)$  par sa tangente dans un point estimé ( $X_e$ ) :

$$f(X) = f(X_e) + f'(X_e) * (X - X_e) = 0$$

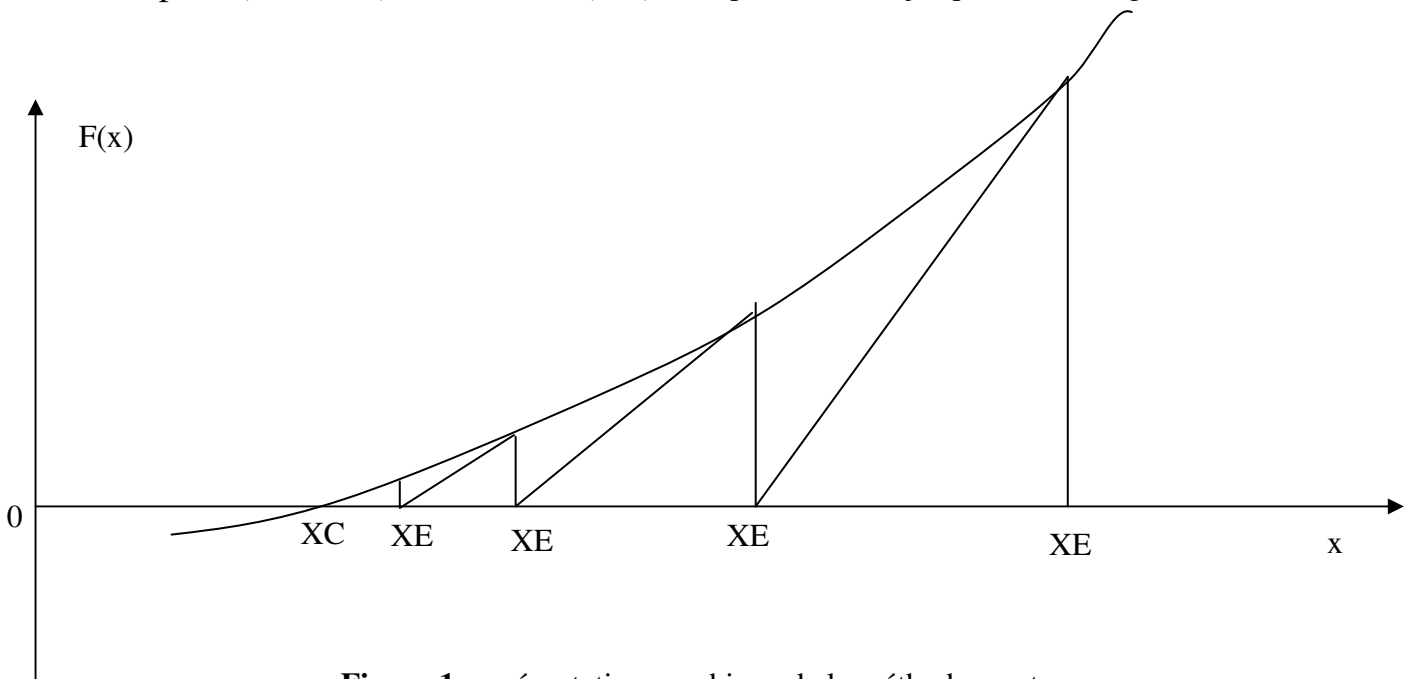
Donc on cherche la solution de l'équation d'une droite :

$$X = X_C = X_e - \frac{f(X_e)}{f'(X_e)}$$

(Tel que  $X_C$  Solution calculé). Pour accepter  $X_C$  comme solution elle doit être vérifiée le teste de convergence :

**Si**  $|x_c - x_e| < \epsilon$  la solution est ( $X_C$ )

**Si non** on pose ( $X_e = X_C$ ) et recalcule ( $X_C$ ) on répète le calcul jusqu'à la convergence



**Figure 1 :** présentation graphique de la méthode newton

### Exercice 01

Soit  $f(x)$  une fonction continue dans l'intervalle  $[-2\pi, 2\pi]$  :  $f(x) = \sin(x) - x + 1$

- Donner la prévision de La courbe  $f(x)$ .
- donner la solution possible de l'équation  $f(x)=0$ .
- écrire un programme par langage Matlab qui résoudre  $f(x)=0$

#### Solution

$$f(x) = \sin(x) - x + 1 \quad ;$$

- Donner la prévision de La courbe  $f(x)$ .

On calcule la dérive de la fonction  $f(x)$

$$f'(x) = \cos(x) - 1 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \cos(x) = 1 \Rightarrow x = 0 + 2.K.\pi$$

On a  $-1 \leq \cos(x) \leq +1 \Leftrightarrow -2 \leq \cos(x) - 1 \leq 0 \Leftrightarrow -2 \leq F'(x) \leq 0$  (donc  $f(x)$  est monotone sur  $[-2\pi, 2\pi]$ )

X	$-2\pi$	$0$	$1.93$	$2\pi$
F'(x)	--	$0$	--	
F(x)	$2\pi + 1$		$0$	$1 - 2\pi$

- calcule la solution par la méthode de newton

Donc 
$$XC = xe - \frac{f(xe)}{f'(xe)} = xe - \frac{\sin(xe) - xe + 1}{\cos(xe) - 1}$$

**Remarque** : éviter la valeur estime qui annule ( $f'(xe) = 0$ )

- écrire un programme par langage Matlab qui résoudre  $f(x)=0$  par la méthode de newton

xe , xc , erreur	1.0000	2.8305	1.8305
xe , xc , erreur	2.8305	2.0496	0.7809
xe , xc , erreur	2.0496	1.9387	0.1109
xe , xc , erreur	1.9387	1.9346	0.0041
xe , xc , erreur	1.9346	1.9346	0.0000
nombre_iteration =	5		
la solution est	1.9346		

```

clc
clear all
f =@(x) sin(x)-x+1 ;
df =@(x) cos(x)-1 ;
xe=1 ; eps=0.0001; it = 0; itmax=100 ; erreur=1 ;
while(erreur>eps & it<=itmax )
    it=it+1 ;
    xc=xe-f(xe)/df(xe);
    erreur=abs(xc-xe) ;
    fprintf('xe , xc , erreur %10.4f %10.4f %10.4f\n',xe,xc,erreur)
    xe=xc;
end
nombre_iteration=it
fprintf('la solution est %10.4f\n',xc)
    
```

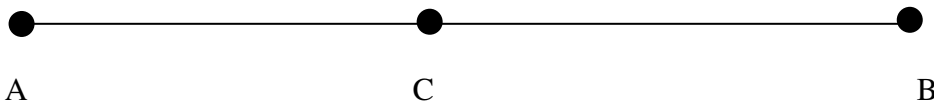
## 2<sup>ème</sup> La méthode de dichotomie (ou La méthode de bisection):

Pour trouver une solution dans l'intervalle [A, B] elle doit être vérifiée les conditions suivant :

- ✓  $F(x)$  fonction continue et monotone dans l'intervalle [A,B]
- ✓ Et  $F(A)*F(B) < 0$

On calcul le milieu de l'intervalle [A,B] :

$$C = (A+B)/2$$



On cherche la solution est ce que dans l'intervalle [A, C] ou [C, B]

**SI**  $F(A)*F(C) < 0$

$B=C$

**SI NON**  $\% (F(C)*F(B) < 0)$

$A=C$

**FIN SI**

**Si**  $|B - A| < \epsilon$  la solution est C

**SI NON** on recalcule  $C = (A+B)/2$  on répète le calcul jusqu'à la convergence

### Exercice 01

Soit  $f(x)$  une fonction continue dans l'intervalle [0,3] :

$$f(x) = \sin(x) - x + 1$$

```

clc
clear all
f = @(x) sin(x)-x+1;
a=0 ; b=3 ; epsilon =0.01 ;
if f(a)*f(b)<0
    fprintf(' a,      c ,      b ,      f(a),      f(c) ,      f(b)\n')
        while( abs(b-a)>epsilon)
            c=(a+b)/2 ;
fprintf('%10.4f %10.4f %10.4f %10.4f %10.4f %10.4f\n',a,c,b,f(a),f(c),f(b))
            if f(a)*f(c)<0
                b=c;
            else
                a=c;
            end
        end
    fprintf('la solution = %f\n',c)
else
    fprintf(' pas de solution dans (a,b) ')
end
    
```

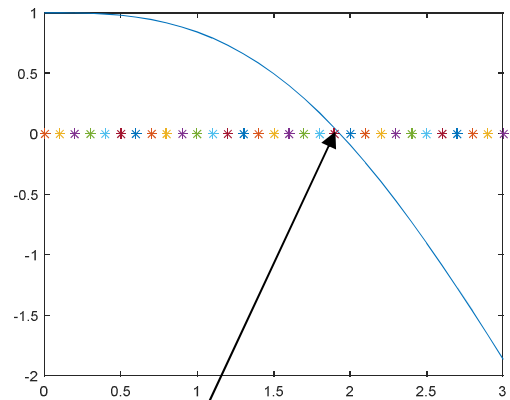
a	c	b	F(a)	F(c)	F(b)
0.0000	1.5000	3.0000	1.0000	0.4975	-1.8589
1.5000	2.2500	3.0000	0.4975	-0.4719	-1.8589
1.5000	1.8750	2.2500	0.4975	0.0791	-0.4719
1.8750	2.0625	2.2500	0.0791	-0.1810	-0.4719
1.8750	1.9688	2.0625	0.0791	-0.0469	-0.1810
1.8750	1.9219	1.9688	0.0791	0.0171	-0.0469
1.9219	1.9453	1.9688	0.0171	-0.0146	-0.0469
1.9219	1.9336	1.9453	0.0171	0.0013	-0.0146
1.9336	1.9395	1.9453	0.0013	-0.0066	-0.0146
La solution est c = 1.9395					

### Exercice

- Tracer la courbe  $y=f(x)$  par la commande `Plot(x,y)`
- Par langage Matlab on peut résoudre équation non linéaire  $f(x)=0$  numériquement, en utilisant la commande `fsolve(f,xe)` Tel que  $xe$  la valeur estime.

```

clc
clear all
f=@(x) sin(x)-x+1
x=[0:0.1:3] ;
y=f(x) ;
plot(x,y,x,0,'-*')
xe=1 ; xc=fsolve(f,xe)
    
```



La solution est 1.93

### Exercice 02

Résoudre équation non linéaire suivant  $F(x) = x^2 - 2 + \exp\left(\frac{1}{x}\right)$

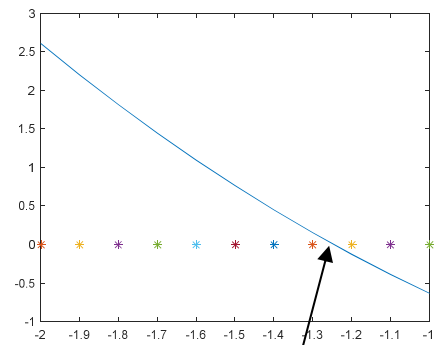
Méthode newton,  $Xe = -2$ ,  $\varepsilon = 0.001$

```

xe , xc , erreur  -2.0000  -1.3722  0.6278
xe , xc , erreur  -1.3722  -1.2504  0.1218
xe , xc , erreur  -1.2504  -1.2458  0.0047
xe , xc , erreur  -1.2458  -1.2458  0.0000

nombre_iteration =
    4

la solution est  -1.2458
    
```



La solution est -1.2458

✓ Méthode dichotome,  $[A, B] = [-2, -1]$ ,  $\varepsilon = 0.01$

a	c	b	F(a)	F(c)	F(b)
-2.0000	-1.5000	-1.0000	2.6065	0.7634	-0.6321
-1.5000	-1.2500	-1.0000	0.7634	0.0118	-0.6321
-1.2500	-1.1250	-1.0000	0.0118	-0.3233	-0.6321
-1.2500	-1.1875	-1.1250	0.0118	-0.1590	-0.3233
-1.2500	-1.2188	-1.1875	0.0118	-0.0744	-0.1590
-1.2500	-1.2344	-1.2188	0.0118	-0.0315	-0.0744
-1.2500	-1.2422	-1.2344	0.0118	-0.0099	-0.0315
La solution est c = -1.2422					