

L'attaque éclair

PRÉSENTER PAR DR MOSTEPHA ALI HASSANI

introduction

- Le jeu rapide a apporté une nouvelle dimension au rythme du jeu
- Le jeu rapide accentue la vitesse de comportement à chaque phase de l'entraînement
- Principes
 - Organisation professionnelle complète (conditions de vie de préparation...)
 - Match Kiel/Magdebourg 54/34!! = inquiétude de certains experts sur l'évolution du jeu

L'intérêt du jeu rapide

- Le jeu rapide offre un jeu spectaculaire aux spectateurs
- un joueur de 2m et 110 kg puisse montrer un jeu rapide et spectaculaire
- Beaucoup plus fascinant que le jeu « miroir » du passé
- Plusieurs équipes suivent ce style de jeu
- Jouer face a ce genre d'équipes qui développent ce style de jeu, génère une pression élevée.
- Le jeu est attractif pour tous

L'impact du jeu rapide

Sur la défense:

- vitesse pour le jeu rapide aussi en défense (repli..)
- excellentes conditions physiques
- l'adversaire doit bien analyser ses forces et ses faiblesses

L'interet du jeu rapide

- Pendant les années quatre-vingt-dix seulement deux ou trois minutes de jeu à vitesse élevée étaient possibles,
- Maintenant, devant des salles pleines de spectateurs, on peut presser l'adversaire plus souvent
- Celui qui joue à vitesse élevée a un avantage psychologique qu'il peut intégrer dans sa stratégie

L'interet du jeu rapide

Doit-on adopter un jeu rapide permanent ou ponctuel?

- Maintenant, avec l'évolution de la préparation physique et les règlements, il est tout a fait possible d'évoluer tout un match en jeu rapide et rythmé
- Il faut une condition physique parfaite
- Anticiper et commencer a l'inculquer très tôt chez les jeunes joueurs

L'intérêt du jeu rapide

Simple, seulement courir?

- il faut associer les concepts tactiques
- Enchaînement rapide après la récupération de balle pour battre l'adversaire en surnombre dans sa moitié de terrain
- En fonction des différents systèmes de défenses des adversaires, adopter un type de jeu rythmé particulier

Variantes de jeu rapide

- Varié et flexible, les principes:
 - s'appuie sur les qualités individuelles des joueurs
 - Ex: concept tactique en Contre Attaque d'ouvrir un côté pour un joueur pour engager par exemple un duel sur un espace de 3/4 m: inutile de le mettre en place si le joueur concerné n'est pas bon en duel 1x1
 - Ex: jouer en attaque placée rapidement avec une entrée de joueur dans la défense pour la contraindre à une défense défensive ne sert à rien s'il n'y a pas de tireur de loin efficace

Quelles conséquences pour l'entraînement

- Jeu rapide = décisions rapides
- Dans toutes les formes d'exercices, induire des comportements à prise de décision élevée
 - Exercices à vitesse et coordination élevée
 - Qualités physiques et
 - précision et vitesse des passes en situation de jeu à vitesse élevée
 - Passes à risque encouragées pour tous les joueurs pas seulement le GB

conclusion

un jeu rapide donc des décisions rapides

- Intégrer une sélection d'exercices déjà à l'échauffement
- coordination course rapide et enchaînements de tâches
- Précisions/vitesse des passes dans différentes situations de jeu
- Élever l'intensité des charges dans les situations de base et situations avec objectifs dans des conditions variées

bibliographie

- Serdariusic jeu rapide entraineur kiel
- Feldmann A Focus on Action Speed Training
- Handball-Handbuch Vol. 1 and Vol. 2, BRACK/BUBECK/PIETZSCH 1996, 4
- FEDDERN 1990, 19 et seq. and FELDMANN, 1995
- ROTH (1998, 8 et seq.) distinguishes (following
- NEUMAIER/MECHLING 1995 and TE POEL/NEUMAIER 1995)