

Robotique Méca M1- Corrigé type sujet 2

Exo1

Angles de Cardan $\Phi_1=-30^\circ$, $\Phi_2=-45^\circ$, $\Phi_3=30^\circ$.

$$A^{ij} = \begin{bmatrix} C2C3 & -C2S3 & S2 \\ C1S3 + S1S2C3 & C1C3 - S1S2S3 & -S1C2 \\ S1S3 - C1S2C3 & S1C3 + C1S2S3 & C1C2 \end{bmatrix}$$

La matrice de passage $A^{IF} = A^{ij}(\Phi_1=-30^\circ, \Phi_2=-45^\circ, \Phi_3=30^\circ)$.

$$A^{ij} = \begin{bmatrix} 0.6124 & -0.3536 & -0.7071 \\ 0.1268 & 0.9268 & -0.3536 \\ 0.7803 & 0.1268 & 0.6124 \end{bmatrix}$$

La matrice d'Euler

$$A^{ji} = \begin{bmatrix} C\psi C\varphi - S\psi C\theta S\varphi & S\psi C\varphi + C\psi C\theta S\varphi & S\theta S\varphi \\ -C\psi S\varphi - S\psi C\theta C\varphi & -S\psi S\varphi + C\psi C\theta C\varphi & S\theta C\varphi \\ S\psi S\theta & -C\psi S\theta & C\theta \end{bmatrix}$$

Par comparaison entre Cardan et Euler, on trouve les angles d'Euler (ψ , θ et φ)

Exo2

1. De quoi est formé le porteur ? RRP
2. Quel est la forme de son espace de travail ? Sphérique
3. Les repères suivant DH modifié :

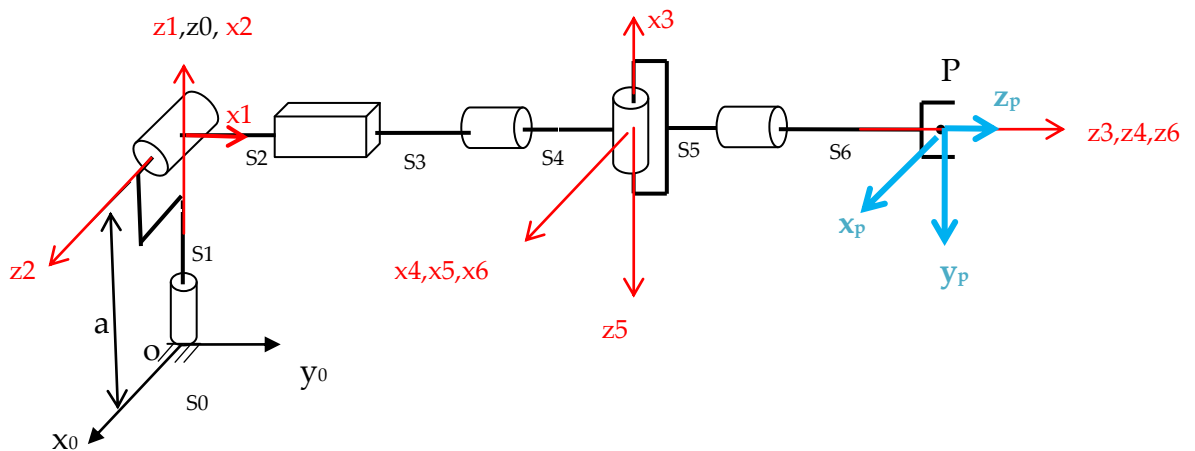


Tableau des paramètres DH(modifié)

Li	σ_i	Ai	Di	θ_i	Ri
1	0	0	0	q1	a
2	0	$\pi/2$	0	q2	0
3	1	$\pi/2$	0	0	q3
4	0	0	0	q3	0
5	0	$-\pi/2$	0	q4	0
6	0	$\pi/2$	0	q5	0

4. L'expression des matrices de passage (voir notes de cours)

$$T^{i-1,i} = \begin{bmatrix} C\theta_i & -S\theta_i & 0 & d_i \\ C\alpha_i S\theta_i & C\alpha_i C\theta_i & -S\alpha_i & -r_i S\alpha_i \\ S\alpha_i S\theta_i & S\alpha_i C\theta_i & C\alpha_i & r_i C\alpha_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La matrice de passage globale (voir notes de cours) est :

$$T^{0,6} = \prod_{i=1}^{i=6} T^{i-1,i}$$

5. L'expression mathématique permettant de calculer la position du centre du poignet par rapport au repère fixe R_0 . (aucun calcul n'est demandé)

$$T^{0,3} = \prod_{i=1}^{i=3} T^{i-1,i} = \begin{bmatrix} [R] & [L] \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$[L]$ est le vecteur des coordonnées du centre du poignet dans R_0 .

6. Ce vecteur est le MGD

7. Calcul l'orientation d'un repère attaché à la pince par rapport au repère fixe.

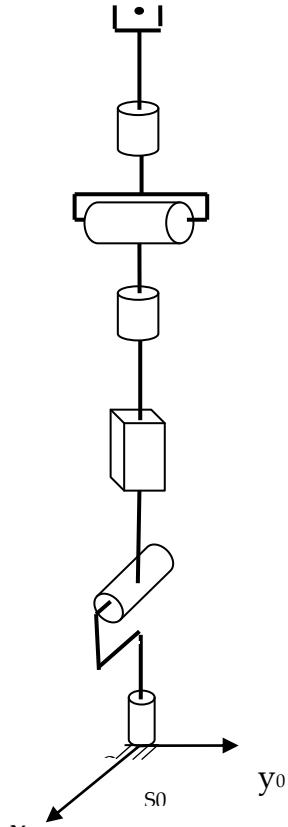
Soit R_p le repère attaché à la pince, comme le montre la figure, on l'a choisi dans la même orientation que R_6 .

Entre R_p et R_6 , il n'y a aucune rotation, quelque soit le mouvement du robot. Donc, l'orientation de la pince par rapport au repère R_0 , est la même que R_6 , donnée par la matrice de rotation de la matrice de passage globale, calculée ci-dessus (A^{06}).

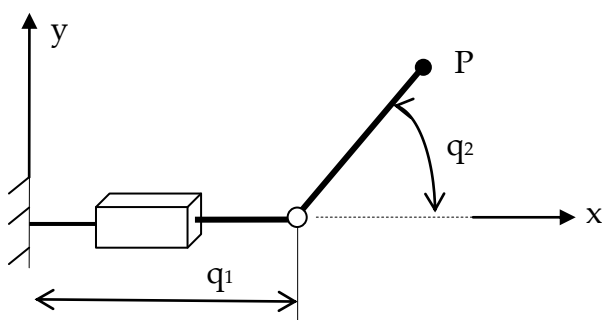
$$T^{0,6} = \prod_{i=1}^{i=6} T^{i-1,i} = \begin{bmatrix} A^{06} & L \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

On compare A^{06} , à la matrice d'Euler (par exemple) pour calculer les 3 angles.

8. Tracer la posture du bras dans la position de P la plus éloignée de la base.



Exo3



1. Calculer le MGD de ce bras

$$\begin{cases} x = q_1 + l \cos(q_2) \\ y = l \sin(q_2) \end{cases}$$

2. On souhaite placer le point P à la position $\begin{Bmatrix} x \\ y \end{Bmatrix}$, calculer les coordonnées articulaires donnant cette position.

$$q_1 = x - l \left(\mp \sqrt{1 - \frac{y^2}{l^2}} \right)$$

$$q_2 = \arcsin\left(\frac{y}{l}\right)$$

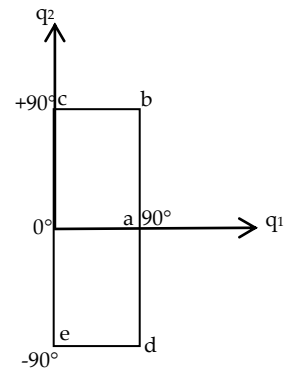
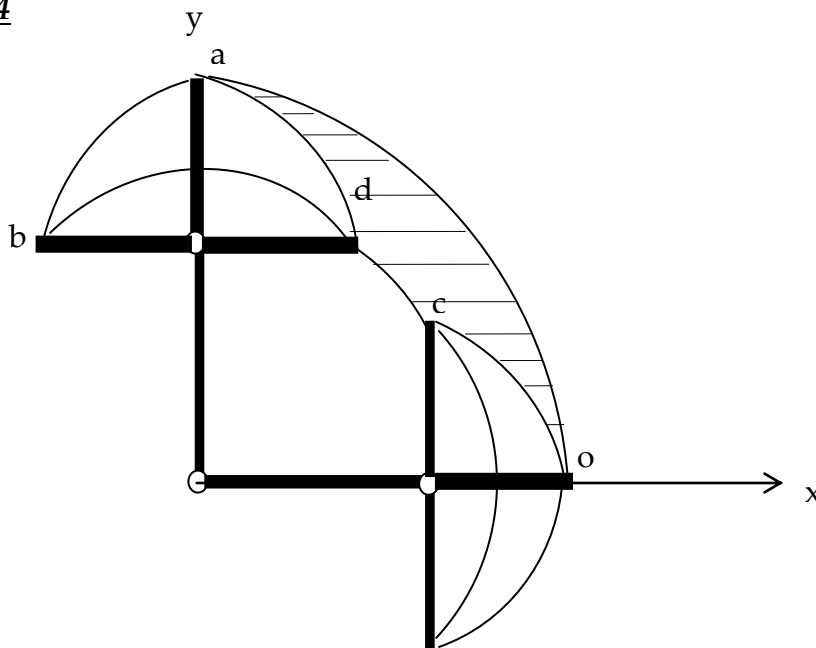
3. Calculer la vitesse de P

$$\begin{cases} \dot{x} = \dot{q}_1 - l \dot{q}_2 \sin(q_2) \\ \dot{y} = \quad \quad l \dot{q}_2 \cos(q_2) \end{cases}$$

4. En cas d'un mouvement uniforme, quelle est la position du bras où la vitesse est maximale et quelle est dans ce cas sa valeur.

à la position $q_2 = \pi/2$ et q_1 en retour vers l'origine o, la vitesse est $\max = \dot{q}_1 - l \dot{q}_2$ avec $\dot{q}_1 < 0$

Exo4



La zone hachurée représente la zone de redondance.